

סלט נקודות



לשחק לחשוב ליהנות



Designed by Molly Johnson, Robert Melvin, and Shawn Stankewich

Graphic Design by Dylan Mangini

CREDITS

Game Design

Shawn Stankewich, Molly Johnson and Robert Melvin

Director of Projects

Nicolas Bongiu

Production

Dave Lepore

Development Lead

Todd Rowland

Creative Direction

Shawn Stankewich, Molly Johnson and Robert Melvin

Graphic Design

Dylan Mangini and Flatout Games

Editing

Todd Rowland, Edward Bolme

Special Thanks

Nicolas Bongiu, Joseph Chen, John D Clair, Ryan Dancey, Alastair Hulme, Fiona Hulme, Chad Martinell, Jan Martinell, Lee Nicol, Vladimir Orellana, Sarah Reed, Will Reed, Kathy Rowland, Seattle Tabletop Designers, Josh Wood and John Zinser

© 2019 Alderac Entertainment Group.
Point Salad and all related marks are TM and ©

Alderac Entertainment Group, Inc.
2505 Anthem Village Drive Suite E521 Henderson, NV 89052 USA.

All rights reserved. Printed in China.

Warning: Choking Hazard! Not for use by children under 3 years of age.



תרגום: דתיה הלוי

הגהה: מיכל שטרן

עיצוב לגראס העברית: פזית מורי 2design

המשחק משווק בישראל על ידי הקוביה משחקים בע"מ, ח.פ. 51-3146696
טל: 03-9702192, העבודה 27, ראש העין 4801777



הקוביה משחקים
www.hakubia.com

©2020, הקוביה משחקים בע"מ, כל הזכויות שמורות.
ארץ ייצור: סין



נשמח לחשוב ליתונת

משחק ל-2 עד 6 שחקנים, בגילאי 8 ומעלה

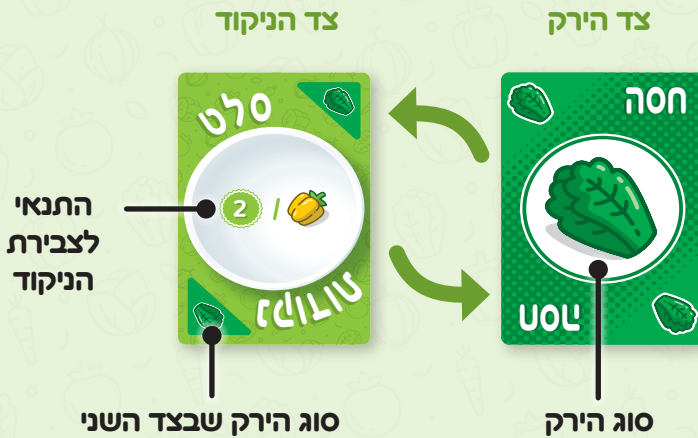
סקירה כללית

במשחק זה, אתם מרכיבים לעצמכם סלט מתוך הרכיבים שונים של קלפי ירקות, בהתאם לכרטיסי הניקוד שאספתם. כדי לנצח במשחק, עליכם ליצור מערכי קלפים שיניבו את מירב הנקודות למבחר כרטיסי הירקות שאספתם.

מרכיבים

• 108 קלפי משחק דו-צדדיים של ירק/ניקוד
• חוברת הוראות

קלפי המשחק הינם דו צדדיים. בצד הירק מופיע אחד מששת סוגי הירקות שבמשחק (18 קלפים מכל סוג). בצד הניקוד, מופיעים 108 תנאים שונים לצבירת הנקודות.



הכנה למשחק

1. מבלי להביט בצד הניקוד של הקלפים, הכינו חפיסת משחק שכוללת מספר שווה של קלפים מכל ירק, על פי המפתח הבא:

- 2 משתתפים:** 6 קלפים מכל סוג ירק (סה"כ 36 קלפים)
3 משתתפים: 9 קלפים מכל סוג ירק (סה"כ 54 קלפים)
4 משתתפים: הסירו 6 קלפים מכל סוג של ירק (סה"כ 72 קלפים)
5 משתתפים: הסירו 3 קלפים מכל סוג של ירק (סה"כ 90 קלפים)
6 משתתפים: השתמשו בחפיסת הקלפים המלאה

מחזירים את הקלפים המיותרים לקופסת המשחק מבלי לראות אילו קלפי ניקוד הוצאו מהמשחק.

2. מערבבים את כל הקלפים שבחפיסת המשחק ויוצרים שלוש ערמות בגודל דומה. מסדרים אותן זו לצד זו כשצד הניקוד כלפי מעלה.

3. הופכים את שני הקלפים העליונים מכל ערימה ומסדרים אותם מתחת לערמת קלפי הניקוד, בטור יורד. קלפים אלה יוצרים את שוק הירקות שלצד ערמות הקלפים (ראו איור בעמוד 5).

4. בוחרים במשתתף שיתחיל במשחק.

שימו לב: מכיוון שהמשחק קצר ומהיר, ייתכן מאוד שתוצרו לשחק כמה סבבים ברצף. במקרה זה תוכלו לרשום לעצמכם את תוצאות כל סבב, ולהכתיר את המנצח על פי סיכום הנקודות לאחר שתסיימו לשחק. לקראת משחק בשניים, אנו ממליצים לחלק את החפיסה מראש ל-3 ערמות שוות של 36 קלפים (על פי הכללים לעיל) וזאת כדי לשחק שלושה סבבים ברצף. במשחק לשלושה משתתפים - מחלקים את החפיסה לשתי ערמות של 54 קלפים ולשחק בשני סבבים. כך ניתן לנצל את כל קלפי החפיסה לסבבי משחק נוספים ולחסוך את זמן מיון הקלפים וספירתם לפני כל סבב!

דוגמא לסידור ראשוני



ערמות קלפי הנקודות



שוק הירקות

מהלך המשחק

בכל תור, נוטל המשתתף קלף אחד או יותר מאחת הערמות, לפי בחירתו:

(1) קלף ניקוד אחד מראש אחת מערמות קלפי הנקודות

או:

(2) שני קלפי ירקות מבין הירקות המוצעים למכירה בשוק.

לאחר בחירת הקלפים (הרצויים), מצרפים אותם למערך הקלפים הפתוח שלפני המשתתף, והתור מסתיים.

פעולת רשות: פעם אחת בכל תור, רשאי המשתתף להפוך את אחד מקלפי הניקוד

שברשותו (הקלף שקיבל זה עתה, או באחד התורות הקודמים) ולהפכו לירק (עם זאת, לא ניתן להפוך קלף ירק בחזרה לקלף ניקוד).

שימו לב: סוג הירק שעל גב הקלף מצוין בפינת הקלף הניקוד.

סיום התור

לאחר נטילת קלפי הירקות, מחדשים את המלאי בשוק הירקות מערמת הקלפים שבראש כל טור. יש להפוך את הקלפים אל צד הירק שלהם לפני שמניחים אותם בטור הירקות. אם אחת מערמות קלפי הניקוד מתרוקנת, מחלקים את הערמה הגדולה יותר מבין השתיים שנתרו, ואת מחציתה התחתונה מניחים בראש הטור שהתרוקן (הקלף שהיה פתוח בראש הערמה שחולקה חייב להישאר במקומו). לאחר השלמת החסר בכל טורי הירקות, המשחק עובר למשתתף שמשמאל.



סיום המשחק

המשחק מסתיים לאחר שכל קלפי הניקוד והירקות נאספו על ידי המשתתפים. השחקן בעל מירב הנקודות הוא המנצח.

חישוב הניקוד

מחשבים את סכום הנקודות הסופי של כל משתתף על ידי חיבור מספר הנקודות שצברו כל קלפי הניקוד שברשותו. כאשר מחשבים את הנקודות שצבר קלף ניקוד, מתייחסים לכל מערך הירקות שברשות המשתתף. כלומר, כל קלפי הירקות נכללים בעת חישוב קלפי הניקוד: מכפילים את ערך קלף הניקוד בכמות שילובי הירקות המתאימים שברשות המשתתף, וכוללים את אותו קלף ירק בחישוב הניקוד בשילובים השונים. אם שני משתתפים צברו את אותה כמות נקודות, השחקן שביצע את תורו אחרון מבין השניים הוא המנצח. אם נוצר תיקו בין שני משתתפים סביב אותו תנאי ניקוד (למשל, בבעלות המשתתפים מספר זהה של בצלים), אזי המשתתף שבבעלותו קלף הניקוד של תנאי זה - הוא שמקבל את הניקוד עבורו.

1. סלט
טלוליה = 8

2. סלט
טלוליה = 5

3. סלט
טלוליה = 10

4. סלט
טלוליה = 10

5. סלט
טלוליה = 5

גזר: 4 גזר = 8 נקודות

עגבניה: 2 עגבניה = 8 נקודות

חסה: 3 חסה = 9 נקודות

בצל: 3 בצל = 9 נקודות

כרוב: 1 כרוב = 5 נקודות

שימו לב: ירקות שאינם זוכים לניקוד בשילובי הסלטים - אינם נכללים בחישוב הנקודות הסופי (במקרה זה, כרוב סגול).

1. 8 נקודות לכל סלט המשלב עגבניה, חסה וגזר: $8 \text{ נקודות} \times 2 = 16 \text{ נקודות}$
2. 5 נקודות לכל זוג גזרים: $5 \text{ נקודות} \times 2 = 10 \text{ נקודות}$
3. 3 נקודות לכל גזר, הפחתת 2 נקודות עבור כל בצל: $(3 \text{ נקודות} \times 5) - (2 \text{ נקודות} \times 3) = 9 \text{ נקודות}$
4. 10 נקודות לבעל מספר הבצלים הגבוה ביותר (או תיקו עם שחקן אחר): אם משתתף זה אכן מחזיק במספר הבצלים הגבוה ביותר = 10 נקודות
5. 5 נקודות לכל סוג ירק שיש ממנו 3 פריטים לפחות: $5 \text{ נקודות} \times 3 = 15 \text{ נקודות}$

סה"כ ניקוד = $15 + 10 + 9 + 10 + 16 = 60 \text{ נקודות}$



לשחק לחשוב ליהנות



הקביה משחקים

www.hakubia.com

