



המעבדה הסודית

מגאים 1-6 מחקנים
קניאי +12



תעודת הצלחה במשחק



רשימת השחקנים:

<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	1
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	3
<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	5
<input type="text"/>		בתאריך	

ברחתם בהצלחה מהמעבדה הסודית!

איזה הישג מרשים, וכמה ברי מזל הייתם לברוח מהמעבדה!

<input type="text"/>	-1	<input type="text"/>	כדי לעשות זאת - נדרשו לכם
<input type="text"/>	קלפי עזרה.	<input type="text"/>	השתמשתם בסך הכל
<input type="text"/>	כוכבים.	<input type="text"/>	הרווחתם סך הכל

<input type="text"/>	החידה המגניבה ביותר הייתה
<input type="text"/>	החידה הקשה ביותר הייתה
<input type="text"/>	והשחקן שפתר אותה היה

אזהרה: אין להסתכל על חלקי המשחק (הספר, הקלפים וכו') בשלב זה! תחילה, יש לקרוא את המדריך יחד ובקול רם, ולעקוב אחר כל ההוראות בתשומת לב.

מה בדיוק קורה במשחק?

"כסף קל", חשבנתם לעצמכם כשראיתם את המודעה בעיתון המחפשת מתנדבים למחקר רפואי. הסכמתם מיד להגיע לפגישה. הגעתם בזמן לכתובת שקיבלתם בטלפון, ונכנסתם לתוך מעבדה מודרנית. מיד שמתם לב למבחנות צבעוניות וציוד מדעי מוזר ברחבי המעבדה. אבל משהו אחר מוזר - אתם היחידים במעבדה!

לפתע, אדים מתחילים לעלות מהמבחנות שלידכם ואתם מתחילים להרגיש מסוחררים...

כשאתם מתעוררים עם כאב ראש די רציני, אתם מגלים שאתם נעולים בחדר! על השולחן שמולכם אתם מוצאים ספרון מסתורי ודיסק מוזר שלא היו שם כשנכנסתם לחדר.

נראה שהמעבדה מלאה בחידות. תוכלו לברוח רק אם תצליחו לפתור את כל החידות בזמן!

אחרת, אתם תשמשו קורבנות לניסוי משונה עם תוצאות שאתם מעדיפים שלא לחשוב עליהם...



www.hakubia.com

אזהרה: אין לעיין באף אחד מחלקי המשחק לפני תחילת המשחק עצמו!
אין לעיין בספר המשחק, ואין להסתכל בצד הקדמי של קלפי המשחק.
יש לחכות עד שהמשחק עצמו - יגיד שאפשר לעשות זאת.

חלקי המשחק

- 85 קלפים
- 24 קלפי חידה
- 30 קלפי תשובה
- 31 קלפי עזרה
- 2 פריטים מוזרים
- 1 ספר
- 1 דיסק מפענח


בנוסף לכך, יש צורך בכלי כתיבה ומחק, משהו לרשום עליו ושעון (בעדיפות לסטופר), על מנת לעקוב אחרי הזמן. אם יש אפשרות - אז גם מספרים יוכלו להקל על אופן המשחק, אך הם לא דרושים על מנת לשחק בו.

הקמת המשחק

יש להניח את הספר ואת הדיסק המפענח באיזור מרכזי בין כל השחקנים. את הפריטים המוזרים ניתן להשאיר בקופסה לעת עתה. את הקלפים יש לפצל לשלוש חפיסות שונות לפי הגב שלהם - חפיסת חידות, חפיסת תשובות וחפיסת עזרה.

עדיין אין להסתכל על קדמת הקלפים בשלב זה!

יש לוודא שחפיסות החידה והתשובה מסודרות לפי סדר עולה על פי האותיות או המספרים שבגב הקלפים (1 או א' תמיד יהיו הקלף הראשון בחפיסה). את חפיסת העזרה יש לפצל לכמה חפיסות נפרדות לפי הצורות שעל גב הקלפים - וגם כאן כל חפיסה נפרדת תסודר לפי סדר עולה על פי המספרים. (הקלף שעליו רשום "רמז ראשון" תמיד יהיה הראשון בחפיסה).

סימן ה  הוא יוצא דופן ויש רק קלף עזרה אחד כמותו.

היכן לוח המשחק?

למשחק זה אין לוח משחק! אתם צריכים לפענח בעצמכם מה עליכם למצוא במשחק ואיך החדרים נראים. בתחילת המשחק רק הספר והדיסק המפענח זמינים. בהמשך המשחק, בהתאם להתקדמות שלכם - יתווספו קלפי חידה שיוזכרו בטקסט או יוצגו באיורים. כאשר זה יקרה - תוכלו להרים את הקלף המתאים מהחפיסה ולהתבונן בו. באותו אופן, הפריטים המוזרים בקופסה יהיו זמינים לשימוש רק כשהמשחק יגיד לכם במפורש שמצאתם אותם! עד לשלב זה - הם יישארו בקופסת המשחק.



דוגמא: בתמונה המוצגת, אתם יכולים באופן מיידי להרים את קלף החידה מהחפיסה ולבחון את התוכן המופיע בקדמת הקלף.

מהלך המשחק

מטרת המשחק שלכם היא לברוח יחדיו מהמעבדה הסודית בזמן הכי קצר שתצליחו. יש לעיין בספר המשחק לעומק ולנסות למצוא בו את הסמלים השונים של החידות המופיעות על גבי הדיסק המפענח. המשימה הייתה קלה יותר אם לא כל מנעול בחדר היה מוצפן בחידה כזו או אחרת. במהלך המשחק, תמשיכו למצוא בחדר פריטים שנעולים בקוד שמכיל שלושה מבחנות צבעוניות. על מנת לקבל גישה לפריטים אלו - תצטרכו להזין את הצירוף הנכון בדיסק המפענח, אשר בקצה שלו - תוכלו למצוא עשרה סמלים שונים. כל סמל מייצג קוד שצריך לגלות, אבל עליכם מוטלת המשימה לגלות איזה סמל שייך לאיזה קוד. עליכם להיות קשובים ומרוכזים לכל סימן ולכל פריט - ואם אתם חושבים שמצאתם את הקוד - הידנו אותו מתחת לסמל המתאים לכך בדיסק המפענח. ואז - הסתכלו דרך החלון הפתוח בגלגל הקטן ביותר כדי לראות את המספר שהתקבל.



במהשך לדוגמא הנתונה - אתם תוכלו לראות את קלף התשובה עם המספר הנכון - ליד הבקבוק, שמציין שעליכם לקחת את קלף התשובה מספר 18 מהחפיסה.

← אם הקוד באמת נכון?

אם כן, קלף התשובה יסביר כיצד יש להמשיך את המשחק - ובעיקר יאפשר לקחת ולהסתכל באופן מיידי - על קלף חידה אחד נוסף לפחות מחפיסת קלפי החידה.

← אם הקוד בסופו של דבר לא נכון?

ובכן, במקרה זה כנראה שעשיתם טעות, ואתם תאלצו לחשוב עוד קצת על פתרון אחר לחידה.

חשוב:

- ← בין אם אתם צודקים ובין אם לא - החזירו את קלפי התשובה חזרה לחפיסת קלפי התשובה, בסוף השימוש בקלף.
- ← כל הקודים יכולים להמצא לפי הגיון - לא אמורים לנסות כל קומבינציה אפשרית של קודים על גבי דיסק הפיענוח.

צריכים עזרה?

כמוכן שבמידה ונתקעתם - המשחק יאפשר לכם אפשרות לקבל עזרה. לכל קוד יש שלושה קלפי עזרה שניתן להזות לפי הצורה המופיעה על הגב של קלפי העזרה הרלוונטיים, והם ממוספרים לפי סדר, כאשר:

קלף עזרה מספר 1 ירמוז איזה קלפי חידה יהיו רלוונטיים כדי למצוא את הפתרון.

קלף עזרה מספר 2 יספק רמז ישיר יותר לגבי פתרון החידה הקשורה לצורה שהוא מציג.

וקלף העזרה האחרון - יציג את הפתרון לחידה.

המספר שבחלון הפתוח מייצג את **המספר של קלף התשובה** שאותו יש לקחת. אם קלף התשובה לא נכון - אתם תצטרכו למצוא פתרון אחר לחידה אותה התבקשתם לפתור, אבל - אם התשובה היא נכונה - קלף התשובה יציין בפניכם את הדרך בה עליכם להמשיך.

דוגמא:



זיהיתם את הקוד לחידה בצורת עם הסמלים אותם הזנתם מתחת לצורה המבוקשת המופיעה בקצה העליון של הדיסק. בחלון הקטן מופיעה הספרה של קלף התשובה - שאתם רשאים לקחת מן חפיסת קלפי התשובה ולעייין בו.

← אם הקוד לא נכון?

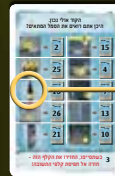
אם כן, קלף התשובה יציין זאת, ובמקרה זה פשוט החזירו אותו למקומו בחפיסת קלפי התשובה, וחפשו אחר פתרון אחר לחידה ששאלתם. אולי היה משהו שלא שמתם לב אליו, או שאולי עדיין לא היו לכם מספיק רמזים שיעזרו לכם לפתור את החידה באופן הנכון - ואז עליכם פשוט להמשיך ולחפש במקומות אחרים אחר רמזים שיעזרו לכם למצוא את הפתרון.

← אם הקוד נכון?

אם כן - קלף התשובה ייראה כך...

← איפה ניתן לראות את הצורה שקשורה לקוד שצריך להזין?

שאלה מצוינת! כדי לענות עליה - תחילה יש להסתכל היטב בתמונה שבספר או על קלף החידה. **כל הפריטים הנעולים** יכולים להמצא במקומות אלו, וכולם מסומנים בצורה מסויימת - כמו כאן לדוגמא, לראות את הבקבוק עם הסמל .



חשוב: תמיד יש לקחת את קלף העזרה הקשור לקלף החידה או החידה שבספר. החידה תהיה מזוהה על ידי צורה כלשהיא (שתתאים לאחת מעשרת הצורות שבקצה החיצוני של דיסק הפיענוח). לקיחת קלפי עזרה סתם לא תעזור, אם לא באמת מצאתם את החידה עם הצורה הרלוונטית.

אם קלף עזרה נתן לכם מידע שכבר ידעתם - אתם לא צריכים להכליל אותו בחישוב.

מל 10 קלפי עזרה	6-10 קלפי עזרה	3-5 קלפי עזרה	1-2 קלפי עזרה	בלי קלפי עזרה	
4 כוכבים	5 כוכבים	7 כוכבים	8 כוכבים	10 כוכבים	מתחת לשעה
3 כוכבים	4 כוכבים	6 כוכבים	7 כוכבים	9 כוכבים	מתחת לשעה וחצי
2 כוכבים	3 כוכבים	5 כוכבים	6 כוכבים	8 כוכבים	מתחת לשעתיים
1 כוכב	2 כוכבים	4 כוכבים	5 כוכבים	7 כוכבים	מעל שעתיים

טיפ אחד אחרון

כל פריט משחק שנעשה בו שימוש ועזר לכם לפתור חידה - ניתן לשים בצד. אתם אולי תצטרכו אותו שוב, אבל בדרך זו - תוכלו לעקוב אחרי החומרים בקלות יתרה בלי לבלבל ביניהם. לחלק מהחידות, הדבר היחידי שתצטרכו - הוא הציור של החדר המופיע בהם.

המשחק מתחיל

למה אתם מחכים? התחילו את הסטופר וצאו מחדר הקבורה לפני שיהיה מאוחר מידי!
 כעת אתם יכולים לדפדף בספר המשחק ולהתחיל לפתור חידות, ואם משהו איננו ברור או מובן - אל תתביישו לחזור ולקרוא שוב את מה שיעזור לכם בספר ההוראות של המשחק.

אינקה ומרקוס בראנד, וצוות קוסמוס מוסרים תודה לכל צוות בודקי המשחק והחוקים.

יוצרי המשחק:

אינקה ומרקוס ברנד גרים עם ילדיהם לוקאס ואמילי. הם הוציאו לאור מגוון משחקים לילדים ולמשפחה וזכו בפרסים רבים. כמוכן שהם גם חובבים נלהבים של חידות וחדרי בריחה.



EXIT-Konzept: KOSMOS
 (Ralph Querfurth, Sandra Dochtermann)
Illustration: Franz Vohwinkel
Cover-Illustration: Silvia Christoph
Titel-Grafik: Michaela Kienle
Grafik: Sensit Communication, München
Redaktion: Ralph Querfurth

© 2016 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
 Pfizerstr. 5-7, D-70184 Stuttgart
 Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
 info@kosmos.de, kosmos.de
 Alle Rechte vorbehalten.
 MADE IN GERMANY
 Art.Nr. 692698

המשחק משווק בישראל על ידי הקוביה משחקים בע"מ,
 51-3146696 פ.ח
 טל: 03-9702192 | ת.ד. 15 בית נחמיה 73140
 חפשו אותנו בפייסבוק ובאינסטגרם:
 Facebook.com/hakubia
 Instagram.com/hakubia_games

תרגום ועריכה לגרסה העברית:
 מעיין בן סיון, אפרים היומן, יאיר שריג
 הגהה: שולמית שריג
 גרפיקה: פדית מורי 2design

מעט סבלנות - ישנם חידות שניתן לפתור רק בעזרתם של כמה קלפי חידה קודמים, ולא תמיד יהיה לכם את כולם באופן מיידי. תחילה תאלצו לחשוף את עצמכם לכמה חידות כדי לראות את התמונה הגדולה יותר, ואם זה עדיין לא נראה הגיוני - אין מה להתבייש לגבי קבלת מעט עזרה מקלפי העזרה הקיימים - בשביל זה הם שם.

אביזרי משחק נוספים

בנוסף לחלקים המצויים בקופסא - אתם גם תצטרכו כלי כתיבה ומשהו לרשום עליו. בנוסף לכך - גם שעון / סטופר יהיה הכרחי.

חשוב: ניתן לקפל, לקרוע או לכתוב על חלקי המשחק הנתונים - זה מותר ולעיתים אף נדרש. בכל מקרה - המשחק הוא חוויה חד פעמית - שלאחריה הפתרון כבר ידוע וחלקי המשחק לא יהיו נחוצים שוב. אם תרצו בכך - תוכלו להשתמש במספרים כדי לחתוך את החלקים, במקום סתם לקרוע אותם.

מתי המשחק נגמר?

המשחק נגמר כאשר פתרתם את החידה האחרונה, וברחתם מהמעבדה הסודית. קלף מסויים יגיד לכם את זה. בתחילת המשחק יש להפעיל סטופר (או לזכור מה היה זמן התחלת המשחק), כדי לבדוק כמה זמן הוא לקח לכם. ניתן להסתכל על הטבלה בעמוד הבא כדי לראות כמה טובים הייתם. כאשר לוקחים בחשבון קלפי עזרה - יש להחשיב רק כאלה שנתנו לכם מידע שלא ידעתם קודם לכן.