



קבר הפרעונים

מאוס 1-6 שחקנים
קניאי 12+



תעודת הצלחה במשחק

רשימת השחקנים:

1	2
3	4
5	6
בתאריך	

ברחתם בהצלחה מחדר הקבורה של תות אנך אמון!

איזה הישג מרשים! כמה ברי מזל אתם שברחתם מהגורל האכזרי שציפה לכם בחדרי הקבורה.

- 1- דקות שניות כדי לעשות זאת - נדרשו לכם
- השתמשתם בסך הכל ב-
- הרווחתם סך הכל

החידה המגניבה ביותר הייתה
החידה הקשה ביותר הייתה
והשחקן שפתר אותה היה

מה בדיוק קורה במשחק?

אתם מטיילים במצרים כחלק מקבוצת תיירים. מבחינתכם הביקור בעמק המלכים היא החוויה המעניינת ביותר בחופשה שלכם, וההצצה אל הקבר של תות אנך אמון מרתקת אתכם באופן בלתי מוסבר.

בעודכם מסיירים בין המעברים - התחושה המרתקת הופכת לאט לאט לתחושת חרדה. לפתע אתם מוצאים את עצמכם בחדר קבורה מסתורי, בעוד צליל חד מקפיץ אתכם במקומכם! זוהי דלת אבן ענקית שנסגרת מאחוריכם - וחוסמת את היציאה.

במבט מסיבי אתם מוצאים ספר, ומכשיר עתיק בצורת דיסק.

עושה רושם שכל חדר הקבורה מכוסה בחידות וכתבי סתרים.

תצליחו לצאת מהחדר רק אם תמצאו את הפתרון לכל החידות בזמן.

אחרת, תשארו קבורים מתחת לאדמה לנצח נצחים...



www.hakubia.com

אזהרה: אין לעיין באף אחד מחלקי המשחק לפני תחילת המשחק עצמו!
אין לעיין בספר המשחק, ואין להסתכל בצד הקדמי של קלפי המשחק.
יש לחכות עד שהמשחק עצמו - יגיד שאפשר לעשות זאת.

חלקי המשחק

- 83 קלפים
- 22 קלפי חידה
- 30 קלפי תשובה
- 31 קלפי עזרה
- 2 פריטים מוזרים (אדום וירוק)
- 1 ספר
- 1 דיסק מפענח



בנוסף לכך, יש צורך בכלי כתיבה ומחק, משהו לרשום עליו ושעון (בעדיפות לסטופר), על מנת לעקוב אחרי הזמן.
 אם יש אפשרות - אז גם מספרים יוכלו להקל על אופן המשחק, אך הם לא דרושים על מנת לשחק בו.

הקמת המשחק

יש להניח את הספר ואת הדיסק המפענח באיזור מרכזי בין כל השחקנים.
 את הפריטים המוזרים ניתן להשאיר בקופסה לעת עתה.
 את הקלפים יש לפצל לשלוש חפיסות שונות לפי הגב שלהם - חפיסת חידות, חפיסת תשובות וחפיסת עזרה.

עדיין אין להסתכל על קדמת הקלפים בשלב זה!

יש לוודא שחפיסות החידה והתשובה מסודרות לפי סדר עולה על פי האותיות או המספרים שבגב הקלפים (1 או א' תמיד יהיו הקלף הראשון בחפיסה).
 את חפיסת העזרה יש לפצל לכמה חפיסות נפרדות לפי הצורות שעל גב הקלפים - וגם כאן כל חפיסה נפרדת תסודר לפי סדר עולה על פי המספרים. (הקלף שעליו רשום "רמז ראשון" תמיד יהיה הראשון בחפיסה).

סימן ה הוא יוצא דופן ויש רק קלף עזרה אחד כמותו.

היכן לוח המשחק?

למשחק זה אין לוח משחק! אתם צריכים לפענח בעצמכם מה עליכם למצוא במשחק ואיך החדרים נראים.

בתחילת המשחק רק הספר והדיסק המפענח זמינים.
 בהמשך המשחק, בהתאם להתקדמות שלכם - יתווספו קלפי חידה שיוזכרו בטקסט או יוצגו באיורים.

כאשר זה יקרה - תוכלו להרים את הקלף המתאים מהחפיסה - ולהתבונן בו.

באותו אופן, הפריטים המוזרים בקופסה יהיו זמינים לשימוש רק כשהמשחק יגיד לכם במפורש שמצאתם אותם! עד לשלב זה - הם יישארו בקופסת המשחק.



דוגמא: בתמונה המוצגת, אתם יכולים באופן מיידי להרים את קלף החידה מהחפיסה ולבחון את התוכן המופיע בקדמת הקלף.



מהלך המשחק

מטרת המשחק שלכם היא לברוח יחדיו מחדר הקבורה בזמן הכי קצר שתצליתו.
 יש לעיין בספר המשחק לעומק ולנסות למצוא בו את הסמלים השונים של החידות המופיעות על גבי הדיסק המפענח.
 המשימה הייתה קלה יותר אם לא כל מנעול בחדר היה מוצפן בחידה כזו או אחרת.

במהלך המשחק, תמשיכו למצוא בחדר פריטים שנעולים בקוד שמכיל שלושה סמלים בכתב חרטומים.

על מנת לקבל לפריטים אלו גישה - תצטרכו להזין את הצירוף הנכון בדיסק המפענח, אשר בקצה שלו - תוכלו למצוא עשרה סמלים שונים.

כל סמל מייצג קוד שצריך לגלות, אבל עליכם מוטלת המשימה לגלות איזה סמל שייך לאיזה קוד.

עליכם להיות קשובים ומרוכזים לכל סימן ולכל פריט - ואם אתם חושבים שמצאתם את הקוד - הידנו אותו מתחת לסמל המתאים לכך בדיסק המפענח. ואז - הסתכלו דרך החלון הפתוח בגלגל הקטן ביותר כדי לראות את המספר שהתקבל.



בהמשך לדוגמא הנתונה - אתם תוכלו לראות את קלף התשובה עם המספר הנכון - ליד ארון הקבורה, שמציין שעליכם לקחת את קלף התשובה מספר 12 מהחפיסה.

← אם הקוד באמת נכון?

אם כן, קלף התשובה יסביר כיצד יש להמשיך את המשחק - ובעיקר יאפשר לקחת ולהסתכל באופן מיידי - על קלף חידה אחד נוסף לפחות מחפיסת קלפי החידה.

← אם הקוד בסופו של דבר לא נכון?

ובכן, במקרה זה כנראה שעשיתם טעות, ואתם תאלצו לחשוב עוד קצת על פתרון אחר לחידה.

חשוב:

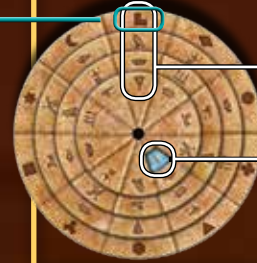
- ← בין אם אתם צודקים ובין אם לא - החזירו את קלפי התשובה חזרה לחפיסת קלפי התשובה, בסוף השימוש בקלף.
- ← כל הקודים יכולים להמצא לפי הגיון - לא אמורים לנסות כל קומבינציה אפשרית של קודים על גבי דיסק הפיענוח.

צריכים עזרה?

כמוכן שבמידה ונתקעתם - המשחק יאפשר לכם אפשרות לקבל עזרה. לכל קוד יש שלושה קלפי עזרה שניתן לזהות לפי הצורה המופיעה על הגב של קלפי העזרה הרלוונטיים, והם ממוספרים לפי סדר, כאשר:
קלף עזרה מספר 1 ירמוז איזה קלפי חידה יהיו רלוונטיים כדי למצוא את הפתרון.
קלף עזרה מספר 2 יספק רמז ישיר יותר לגבי פתרון החידה הקשורה לצורה שהוא מציג.
וקלף העזרה האחרון - יציג את הפתרון לחידה.

המספר שבחלון הפתוח מייצג את **המספר של קלף התשובה** שאותו יש לקחת. אם קלף התשובה לא נכון - אתם תצטרכו למצוא פתרון אחר לחידה אותה התבקשתם לפתור, אבל - אם התשובה היא נכונה - קלף התשובה יציין בפניכם את הדרך בה עליכם להמשיך.

דוגמא:



זיהיתם את הקוד לחידה בצורת עם הסמלים של "נשר" "חיפושית" "מניפה", אותם הזנתם מתחת לצורה המבוקשת המופיעה בקצה העליון של הדיסק. בחלון הקטן מופיעה הספרה של קלף התשובה שאתם רשאים לקחת מן חפיסת קלפי התשובה ולעייין בו.

← אם הקוד לא נכון?

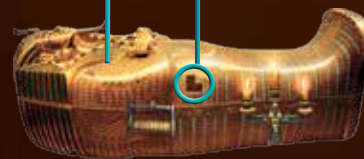
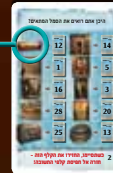
אם כן, קלף התשובה יציין זאת, ובמקרה זה פשוט החזירו אותו למקומו בחפיסת קלפי התשובה, וחפשו אחר פתרון אחר לחידה שנשאלתם. אולי היה משהו שלא שמתם לב אליו, או שאולי עדיין לא היו לכם מספיק רמזים שיעזרו לכם לפתור את החידה באופן הנכון - ואז עליכם פשוט להמשיך ולחפש במקומות אחרים אחר רמזים שיעזרו לכם למצוא את הפתרון.

← אם הקוד נכון?

אם כן - קלף התשובה ייראה כך...

← איפה ניתן לראות את הצורה שקשורה לקוד שצריך להזין?

שאלה מצוינת! כדי לענות עליה - תחילה יש להסתכל היטב בתמונה שבספר או על קלף החידה. כל הפריטים הנעולים יכולים להמצא במקומות אלו, וכולם מסומנים בצורה מסויימת - כמו כאן לדוגמא, ניתן לראות על ארון הקבורה את הצורה



אם קלף עזרה נתן לכם מידע שכבר ידעתם - אתם לא צריכים להכליל אותו בחישוב.

מעל 10 קלפי עזרה	6-10 קלפי עזרה	3-5 קלפי עזרה	1-2 קלפי עזרה	בלי קלפי עזרה	
4 כוכבים	5 כוכבים	7 כוכבים	8 כוכבים	10 כוכבים	מתחת לשעה
3 כוכבים	4 כוכבים	6 כוכבים	7 כוכבים	9 כוכבים	מתחת לשעה וחצי
2 כוכבים	3 כוכבים	5 כוכבים	6 כוכבים	8 כוכבים	מתחת לשעתיים
1 כוכב	2 כוכבים	4 כוכבים	5 כוכבים	7 כוכבים	מעל שעתיים

טיפ אחד אחרון

כל פריט משחק שנעשה בו שימוש ועזר לכם לפתור חידה - ניתן לשים בצד. אתם אולי תצטרכו אותו שוב, אבל בדרך זו - תוכלו לעקוב אחרי החומרים בקלות יתרה בלי לבלבל ביניהם. לחלק מהחידות, הדבר היחידי שתצטרכו - הוא הציור של החדר.

המשחק מתחיל

למה אתם מחכים? התחילו את הסטופר וצאו מחדר הקבורה לפני שיהיה מאוחר מידי!

כעת אתם יכולים לדפדף בספר המשחק ולהתחיל לפתור חידות, ואם משהו איננו ברור או מובן - אל תתביישו לחזור ולקרוא שוב את מה שיעזור לכם בספר. ההוראות של המשחק.

אינקה ומרקוס ברנד, וצוות קוסמוס מוסרים תודה לכל צוות בודקי המשחק והחוקים.

יוצרי המשחק:

אינקה ומרקוס ברנד גרים עם ילדיהם לוקאס ואמילי. הם הוציאו לאור מגוון משחקים לילדים ולמשפחה וזכו בפרסים רבים. כמובן שהם גם חובבים נלהבים של חידות וחדרי בריחה.



EXIT-Konzept: KOSMOS
(Ralph Querfurth, Sandra Dochtermann)
Illustration: Franz Vohwinkel
Cover-Illustration: Silvia Christoph
Titel-Grafik: Michaela Kienle
Grafik: Sensit Communication, München
Redaktion: Ralph Querfurth

© 2016 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfiizerstr. 5-7, D-70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de, kosmos.de
Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN GERMANY
Art.Nr. 692698

המשחק משווק בישראל על ידי הקוביה משחקים בע"מ,
51-3146696 פ.ח

טל: 03-9702192 | ת.ד. 15 בית נחמיה 31140
פשוט אותנו בפייסבוק ובאינסטגרם:

Facebook.com/hakubia



Instagram.com/hakubia_games

חשוב: תמיד יש לקחת את קלף העזרה הקשור לקלף החידה או החידה שבספר. החידה תהיה מזוהה על ידי צורה כלשהיא (שתתאים לאחת מעשרת הצורות שבקצה החיצוני של דיסק הפיענוח). לקחת קלפי עזרה סתם לא תעזור, אם לא באמת מצאתם את החידה עם הצורה הרלוונטית.

מעט סבלנות - ישנם חידות שניתן לפתור רק בעזרתם של כמה קלפי חידה קודמים, ולא תמיד יהיה לכם את כולם באופן מידי. תחילה תאלצו לחשוף את עצמכם לכמה חידות כדי לראות את התמונה הגדולה יותר, ואם זה עדיין לא נראה הגיוני - אין מה להתבייש לגבי קבלת מעט עזרה מקלפי העזרה הקיימים - בשביל זה הם שם.

אביזרי משחק נוספים

בנוסף לחלקים המצויים בקופסא - אתם גם תצטרכו כלי כתיבה ומשהו לרשום עליו. בנוסף לכך - גם שעון / סטופר יהיה הכרחי.

חשוב: ניתן לקפל, לקרוע או לכתוב על חלקי המשחק הנתונים - זה מותר ולעיתים אף נדרש. בכל מקרה - המשחק הוא חוויה חד פעמית - שלאחריה הפתרון כבר ידוע וחלקי המשחק לא יהיו נחוצים שוב. אם תרצו בכך - תוכלו להשתמש במספרים כדי לחתוך את החלקים, במקום סתם לקרוע אותם.

מתי המשחק נגמר?

המשחק נגמר כאשר פתרתם את החידה האחרונה, וברחתם מחדר הקבורה. קלף מסויים יגיד לכם את זה. בתחילת המשחק יש להפעיל סטופר (או לזכור מה היה זמן התחלת המשחק), כדי לבדוק כמה זמן הוא לקח לכם. ניתן להסתכל על הטבלה בעמוד הבא כדי לראות כמה טובים הייתם. כאשר לוקחים בחשבון קלפי עזרה - יש להחשיב רק כאלה שנתנו לכם מידע שלא ידעתם קודם לכן.