







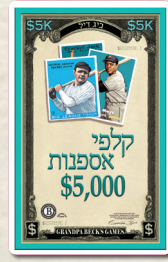





תיאור הקלפים, ערכם ומספר הקלפים בחפיסה

הקלפים מייצגים 12 נכסים שונים בעלי ערך נכספי שונה לכל אחד:

ג'וקר

			
זהב 8 קלפים \$50,000	כסף 8 קלפים \$25,000	בית 8 קלפים \$20,000	תכשיטים 10 קלפים \$15,000
			
רכב 10 קלפים \$15,000	חשבון בנק 10 קלפים \$10,000	אוסף מטבעות 10 קלפים \$10,000	מניות 10 קלפים \$10,000
			
קלפי אספנות 10 קלפים \$5,000	מזומן מתחת למזרן 10 קלפים \$5,000	אוסף בולים 10 קלפים \$5,000	יאכטה 10 קלפים \$15,000

סבא בק ביג דיל



שלום, כאן סבא בק, ואני מתרגש מאד ללמד אתכם כיצד לשחק באחד המשחקים האהובים עלי, ביג דיל! בעוד מספר דקות, לאחר שתקראו את ההוראות, אתם כבר תהפכו למקצוענים! אם יותר נוח לכם לצפות בסרטון הסבר למשחק מאשר לקרוא את חוברת ההוראות אנו מזמינים אתכם להיכנס לאתר הקוביה משחקים בכתובת: Hakubia.com/bigdeal.
מוכנים להתחיל?!



מהלך המשחק

מטרת המשחק פשוטה בתכלית - הראשון שמצליח לצבור מיליון דולר הוא המנצח! בדרך כלל נדרשים לשם כך שלושה עד חמישה סיבובים, אך אם זמנכם קצר אתם מוזמנים לשחק סיבוב אחד ולזכות בפרק זמן קצר ורווי הנאה. כל שחקן צובר לעצמו מאגר נכסים על ידי הנחת צמדי קלפים תואמים זה על גבי זה, לאורך ולרוחב לסירוגין (ראו איור). כך יראה שולחן המשחק של ארבעה שחקנים:



אם חשבתם שצבירת סדרות תואמות של נכסים יכולה להיות מהנה, חגלו מיד שהרבה יותר מסעיר להשתלט על נכסים של אחרים! לשם כך תודקו לקלפי נכסים זהים ולקלפי ג'וקר - הסבר מפורט בהמשך. אבל אל תתנו למזימות ההשתלטות על נכסים יקרי ערך לעלות לכם לראש... עמדו על המשמר - גם חבריכם מתכננים להשתלט על שלכם! כעת, משהבנתם את מטרת המשחק, בואו ונראה איך מתחילים.

הכנת המשחק

ראשית מערבבים את שתי חפיסות הקלפים וטורפים היטב. מחלקים לכל שחקן חמישה קלפים (או ארבעה, במידה ואתם משחקים עם ילדים צעירים). מספר השחקנים המומלץ למשחק תוסס וסוער הוא ארבעה עד שישה שחקנים. אבל גם במשחק בין שניים או שלושה שחקנים, או כאשר מלמדים קבוצה קטנה כיצד לשחק, מתחילים עם חמישה קלפים לכל שחקן. מניחים את יתר הקלפים במרכז השולחן עם הפנים כלפי מטה - זוהי ערמת קלפי המשחק. הופכים את הקלף העליון ומניחים אותו לצד הערמה - זו ערמת הקלפים שנפסלו. השחקן שמשמאל לקופאי מתחיל ראשון, והוא גם ימשש קופאי בתחילת הסיבוב הבא. הערה: לעיתים, ערמת הקלפים שנפסלו תתרוקן לגמרי. אין להפוך קלף מערמת קלפי המשחק על

המשחק משווק בישראל על ידי הקוביה משחקים בע"מ, ח.פ. 51-3146696
טל: 03-9702192, העבודה 27, ראש העין 4801777 Service@hakubia.com



הקוביה משחקים ©2020, הקוביה משחקים בע"מ, כל הזכויות שמורות. ארץ ייצור: סין
עריכה לעברית: אפרים היומן
תרגום: דתיה הלוי
הגהה: מיכל שטרן, תהילה פולסקי.
עריכה גרפית: פיזית מורי 2design



לשחק לחשוב ליהנות
www.hakubia.com

מנת לחדש את ערמת הקלפים שנפסלו; משאירים אותה ריקה עד לפעם הבאה ששחקן יניח בה קלף משלו.

מהלך התור

בכל תור חייב השחקן לבצע אחת מארבע הפעולות הבאות:

1. **ליצור זוג מהקלפים שבידו.** השחקן מניח לפניו זוג קלפי נכסים מהמבחר שבידו כשפניהם כלפי מעלה. "זוג" מורכב משני קלפי נכסים זהים, או מקלף נכס וקלף ג'וקר שמונח מתחתיו (קלפי הזהב והכסף משמשים כקלפי הג'וקר). כל זוג קלפים חדש יונח במאונך אל זוג הנכסים הקודם שמונח כבר על השולחן.

מספר הנחיות כלליות שעל כל השחקנים לדעת:

- ייתכן שיהיו בידי שחקן שלושה או יותר קלפי נכס זהים, אולם בכל פעם ניתן להניח זוג אחד בלבד.
- גם אם זוג הקלפים החדש זהה לזוג הקודם שנמצא עדין בראש ערמת הנכסים, הוא נחשב לזוג בפני עצמו - ולכן יש להניח אותו במאונך לזוג הקודם, ולא לצרף אותו אליו.
- שני קלפי ג'וקר אינם יכולים לשמש זוג תואם.

טיפ אסטרטגי: כאשר משתמשים בקלף ג'וקר על מנת ליצור זוג, כדאי מאוד לשמור זאת בסוד! קלפים אלו יקרי ערך ולכן הופכים את הנכסים החדשים שלך למטרה מושכת יותר להשתלטות על ידי שחקנים אחרים.

2. **ליצור זוג בעזרת קלף מערמת הקלפים שנפסלו.** במידה והקלף העליון בערמת הקלפים שנפסלו זהה לקלף שבידי השחקן (או במידה ויש בידי קלף ג'וקר), הוא רשאי ליטול אותו ולהשתמש בו על מנת ליצור זוג תואם. זהו השימוש היחיד המותר בערמת הקלפים שנפסלו. זוג זה יונח בראש ערמת הנכסים של השחקן באותו התור.

3. **לקרוא תגר על שחקן אחר בניסיון להשתלט על נכסיו.** ניתן לקרוא תגר על כל שחקן בניסיון להשתלט על נכסיו העליונים. הו-הא-הא! עכשיו מתחיל הכיף האמיתי, כשהעניינים מתחילים להתחמם והמשחק עולה שלב. נרחיב על התהליך בעוד רגע.

4. **לנסות לשפר את קלפיו.** במידה ושחקן אינו יכול או אינו מעוניין לבצע את אחת הפעולות בסעיפים 1 - 3, עליו להחליף את אחד מהקלפים שלו בקלף חדש מערמת קלפי המשחק. את הקלף שהוא מוציא, עליו להניח בערמת הקלפים שנפסלו.

גם אם ישלוף מהערמה קלף שיאפשר לו לבצע אחת משלושת הפעולות הראשונות, השחקן בעל התור ייאלץ להמתין לתחילת התור הבא שלו, מאחר ושחקן רשאי לבצע פעולה אחת בלבד מבין ארבע האפשרויות בכל תור.

השתלטות על נכסים והתגוננות בפני תפיסה בידי אחרים

ועכשיו לחלק המשעשע והמאתגר! שימו לב לכמה דרישות שעליכם לעמוד בהן לפני שתוכלו לנסות להשתלט על נכסים של שחקן אחר:

• לשחקן המנסה להגדיל את הונו חייב להיות לפחות זוג נכסים אחד בערמת הנכסים שלו. זוהי ההשקעה הראשונית שעליה יבנה את מאגר הנכסים שלו עד לשווי מיליון דולר. כל אימפריה חייבת להתחיל מהשקעה בסיסית!

• לשחקן המותקף חייבים להיות לפחות שני זוגות קלפי נכסים בערמה. הזוג הראשון של כל שחקן מוגן ובטוח ולא ניתן להשתלט עליו. רמז: זה עשוי להיות מחבוא מעולה להטמין בו את אחד מקלפי הג'וקר יקרי הערך!

• בכל תור ניתן להשתלט רק על זוג הנכסים העליון של שחקן אחר. יתר הזוגות שלו בטוחים, כל עוד ישנו זוג נכסים מעליהם.

הבנתם? נהדר. כך מבצעים השתלטות והתגוננות:

1) בעל התור יכול לנסות להשתלט על נכסים של שחקן אחר על ידי הצגת קלף הזהב לקלף העליון שלו או על ידי הצגת קלף ג'וקר (קלף זהב או כסף). קריצה רב-משמעית או חיוך מתקתק יוסיפו נופך הולם לתביעה. (במהלך פעולת השתלטות על נכסים או התגוננות מפניה, יש לקלף זהב, קלף כסף, וקלף נכס זהב, בדיוק אותה מידת השפעה).

2) השחקן המותקף רשאי להגן על נכסיו באמצעות הצגת קלף תואם או קלף ג'וקר מידו, וכמובן ללוות את הפעולה בקריצה מודגשת יותר או בחיוך מקסים ומשובב.

הערה: שחקן מותקף אינו חייב להגן על נכסיו במידה ואינו מעוניין בכך. לפעמים כדאי לאפשר לשחקן אחר להשתלט על הנכסים העליונים שלך ולאחר מכן לנסות לחטוף אותם בחזרה, לאחר שערכם יעלה!

3) במידה ויש לשחקן התוקף קלף זהב או קלף ג'וקר נוסף, הוא רשאי לשוב ולנסות להשתלט על נכסים אלו. השחקן המתגונן יכול לנסות להדוף שנית את ההתקפה במידה ויש בידי קלף תואם או ג'וקר נוסף.

הערה: כאמור, קלפי הזהב, הכסף והקלפים הזהים יעילים באותה מידה בניסיונות השתלטות על נכסים ובהגנה עליהם.

קרב זה על הנכסים עשוי להמשך, עד שאחד משני השחקנים (השחקן המשתלט או השחקן המתגונן) נותר ללא קלפים תואמים, או כאשר אחד מהם בוחר להפסיק להציג קלפים. השחקן האחרון שהציג קלף - זוכה בנכס.

אפשר בהחלט, ואפילו מומלץ, ללוות את ההישג בריקוד ניצחון. כמובן כל עוד שחקנים אחרים אינם דורשים ממך להפסיק...

4) השחקן הזוכה, נוטל את כל הקלפים שהוצגו במהלך ההתמודדות ואת זוג הקלפים עליהם ניסה להשתלט ומאחד אותם לקבוצה אחת. קבוצת נכסים זו שערכה עלה מאוד, תונח כעת בראש ערמת הנכסים של השחקן הזוכה. יש לוודא כי אחד מקלפי הנכסים (ולא קלף ג'וקר) מוצג בראש הערימה.

חידוש מלאי הקלפים

בסוף כל תור, חייבים כל השחקנים להשלים את מספר הקלפים שבידיהם למספר עמו התחילו את המשחק, ובמידת הצורך ליטול קלפי השלמה מערמת קלפי המשחק. השחקן שסיים זה עתה את תורו שולף ראשון.

סוף הסיבוב

גם לאחר שערמת קלפי המשחק מתרוקנת ממשכיים במשחק כרגיל, אלא שמדלגים על השלב שבו משלימים את מלאי הקלפים שבידי השחקן. שימו לב שבמקרה ששחקן אינו יכול להרכיב זוג תואם או להשתלט על נכסי אחרים, הוא עדיין מחויב לבחור באפשרות הרביעית: לוותר על קלף אחד ולהניחו בערמת הקלפים הפסולים. גם כאשר כאשר אזלו לגמרי הקלפים שבידי שחקן, אחרים עלולים לנסות להשתלט על הנכסים שבערמה שלו! הקלפים האחרונים שישחקו יכולים להשפיע מאד על התפלגות הנכסים בין השחקנים, ולכן יש להשתמש בהם בתבונה!

ניקוד

לאחר שכל השחקנים סיימו להניח את כל קלפיהם, כל שחקן מחשב את סכום נכסיו ורושם אותו בצד. סכומים אלו מצטברים מסיבוב לסיבוב, עד ששחקן אחד צובר נכסים בשווי 1,000,000 דולר ומוכתר כמנצח המשחק!

במקרה שכמה שחקנים חצו את רף המיליון באותו סיבוב, מנצח השחקן בעל הסכום הגבוה יותר. במצב של שוויון, ניתן להכריע בין המנצחים על ידי מלחמת אגודלים או קרב מבטים, או לחלופין, לשחק סיבוב נוסף של ביג דיל!