



דיקסיוט



Designer
Jean Louis Roubira

Illustrator
Marie Cardouat

Publisher
Régis Bonnessée

הקלפים (כולל הקלף שלו) ולאחר מכן מניח אותם בצורה אקראית עם הפנים כלפי מעלה. הקלף משמאל יהיה מספר 1, הקלף שעל ידו מימין יהיה קלף מספר 2, וכן הלאה...

מציאת הקלף של מספר הסיפורים: הצבעה

מטרת השחקנים האחרים היא למצוא מבין כל הקלפים ההפוכים את הקלף של מספר הסיפורים. כל שחקן מצביע בחשאי לקלף שהוא חושב ששייך למספר הסיפורים (שאינו מצביע).

כדי להצביע השחקן מניח לפניו, עם הפנים כלפי מטה, את האסימון עם מספר הקלף אותו בחר. לאחר שכולם הצביעו חושפים את כל אסימוני ההצבעה ומניחים אותם ליד הקלף התואם להם.

הערה: אסור להצביע לקלף שלך!

ניקוד

- אם כל השחקנים בחרו את הקלף של מספר הסיפורים או אם אף אחד מהם לא בחר אותו, מספר הסיפורים מקבל 0 נקודות ושאר השחקנים זוכים ב-2 נקודות כל אחד.
- בשאר המקרים מספר הסיפורים וכל השחקנים שהצביעו לקלף שלו זוכים ב-3 נקודות כל אחד.
- כל שחקן חוץ ממספר הסיפורים זוכה בנקודה אחת עבור כל הצבעה לקלף שהוא הוריד.

כל שחקן מזיז את הארנב שלו לאורך לוח התוצאות כמספר הנקודות שקיבל.

סיום התור

כל שחקן מרים קלף מערמת הקלפים עד שלכל השחקנים יש מספר קלפים כמספר הקלפים ההתחלתי. בתור הבא, מספר הסיפורים הוא השחקן שיושב משמאלו של מספר הסיפורים לשעבר (וממשיכים כך עם כיוון השעון בתורות הבאים).

סוף המשחק

המשחק מסתיים בסוף התור בו אחד השחקנים מגיע 30 נקודות או יותר. השחקן לו מירב הנקודות מנצח את המשחק. במקרה של תיקו, השחקנים בעלי התיקו חולקים את הניצחון.

תכולה

- 1 לוח משחק
- 84 קלפים עם תמונות
- 36 אסימוני הצבעה ב-6 צבעים שונים ממוספרים 1-6
- 6 ארנבים מעץ

מבנה

כל שחקן בוחר ארנב אחד ומניח אותו על נקודת ה-0 בלוח התוצאות. מערבבים את 84 הקלפים עם התמונות ומחלקים 6 לכל שחקן, את הקלפים הנותרים יש לשים בערמה שממנה ניתן לקחת.

- במשחק עם 4 שחקנים, כל שחקן לוקח 4 אסימוני הצבעה (1-4)
- במשחק עם 5 שחקנים, כל שחקן לוקח 5 אסימוני הצבעה (1-5)
- במשחק עם 6 שחקנים, כל שחקן לוקח 6 אסימוני הצבעה (1-6)

הערה: אין להראות את הקלפים לשאר השחקנים!

הוראות המשחק

מספר הסיפורים

בכל תור שחקן אחד הוא מספר הסיפורים. מספר הסיפורים מסתכל על ששת הקלפים עם התמונות שבידו, וממציא משפט על אחד מקלפיו ואומר אותו בקול (כמובן בלי להראות את הקלף לשאר השחקנים).

המשפט יכול להיות: מילה אחת או יותר, קול בלבד (ללא מילים). אפשר להמציא את המשפט או לשאול אותו מסרט, משיר, מתוכנית וכו'.

מיהו מספר הסיפור בתור הראשון? השחקן הראשון שממציא משפט בהשראת הקלף שבידו, הוא זה שיהיה מספר הסיפורים הראשון.

בחירת הקלף בשביל מספר הסיפורים

שאר השחקנים בוחרים מששת הקלפים שבידם קלף אחד שהכי מתאים למשפט שאותו מספר הסיפורים המציא.

כל אחד מביא את הקלף למספר הסיפורים מבלי ששאר השחקנים יראו אותו. מספר הסיפורים מערבב יחד את כל



דוגמא למשחק



ישנם 5 שחקנים סביב השולחן: יוליה, שמואל, יעקב, תהילה, דוד.
יוליה היא השחקנית הראשונה שמצאה משפט בהשראת התמונה שבידה, ולכן היא זו שתתחיל בתור מספרת הסיפורים.
המשפט שהיא אמרה לכולם הוא: «היכן נמצא האושר?», משפט מתוך הסרט הצרפתי «האושר הוא בתחום».

לאחר שאמרה את המשפט, שאר השחקנים צריכים למצוא מתוך הקלפים שבידם את הקלף שהכי מתאים למשפט שאמרה יוליה.

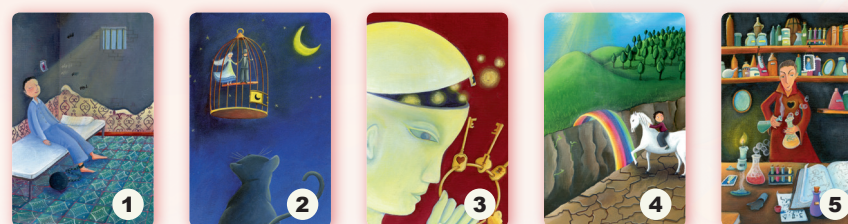
הקלפים הנמצאים בידה של תהילה:



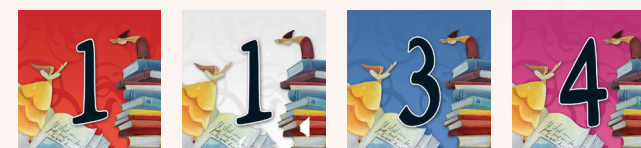
היא בוחרת בקלף מספר 3 שלדעתה הכי תואם את המשפט «היכן נמצא האושר?» «היא נותנת את הקלף ליוליה. דוד, שמואל ויעקב גם כן בוחרים כל אחד קלף ונותנים אותו ליוליה (היא מספרת הסיפורים לתור זה).

יוליה מערבבת את קלפיה יחד עם הקלפים שקיבלה מהשחקנים ואז מניחה אותם במרכז השולחן עם הפנים כלפי מעלה באופן בו הקלפים נראים לכולם.

כל שחקן מלבד מספר הסיפורים בוחר בקלף שלדעתו הוא הקלף של יוליה.



ברגע שכל שחקן בוחר הוא מצביע בעזרת האסימון שלו, ואז חושפים אותם.



רק תהילה מצאה את הקלף של יוליה (קלף מספר 4), ולכן רק היא ויוליה זוכות ב-3 נקודות כל אחת. שניים מהשחקנים בחרו בקלף של תהילה (קלף מספר 1), ולכן תהילה זוכה בעוד 2 נקודות. דוד זוכה בנקודה אחת כיוון שאחד השחקנים בחר בקלף שלו (קלף מספר 3).

בסוף הסיבוב הראשון של המשחק - תהילה זוכה ב-5 נקודות סה"כ, יוליה זוכה ב-3 נקודות, דוד זוכה בנקודה אחת. שאר השחקנים לא קיבלו נקודות כיוון שהם לא בחרו בקלף של יוליה ואף שחקן לא בחר בקלף שלהם.

בסיבוב הבא, דוד יהיה מספר הסיפורים כיוון שהוא יושב משמאלה של יוליה.

טיפים

אם המשפט שנאמר על ידי מספר הסיפורים מתאר את התמונה במדויק, כל שאר השחקנים יגלו את הקלף שלו בקלות והוא לא יזכה בנקודות. מצד שני, אם המשפט שלו לא קשור כלל לתמונה, רוב הסיכויים ששאר השחקנים לא יצביעו עבורו וגם כך הוא לא יזכה בנקודות.

האתגר של מספר הסיפורים הוא למצוא משפט, אשר לא קל מדי אבל גם לא קשה מדי, בכדי שיהיה סיכוי שלפחות חלק יבחרו בקלף שלו, אבל לא כולם יבחרו בקלף. זה יכול להיות די קשה בהתחלה - אך תגלו שההשראה תבוא ביתר קלות לאחר מספר תורות.

וריאציות

3 שחקנים: כל שחקן מקבל 7 קלפים במקום 6, וכל שחקן חוץ ממספר הסיפורים מוריד 2 קלפים במקום 1 - כך שבסוף יש לשחקנים 5 קלפים ביניהם צריך לבחור.

ניקוד: כששחקן אחד בלבד מוצא את הקלף של מספר הסיפורים שניהם זוכים ל-4 נקודות במקום 3.

פנטומימה או שיר: בווריאציה זו יש למספר הסיפורים אפשרות לשיר שיר או להדגים פנטומימה הקשורה לקלף. שאר המשחק נשאר אותו דבר.

בסופו של דבר, אין דבר המונע ממך לשלב בין הוריאציות וליצור משחק חדש משלך.

המשחק משווק בישראל על ידי הקוביה משחקים בע"מ
העבודה 27 ראש העין, מיקוד: 4801777
פ. ח.פ. 6-314669-51 | טל: 03-970-2192
www.hakubia.com
תרגום: דני הרר | גרפיקה: פיזית מורי



לשחק לחשוב ליהנות

חפשו אותנו בפייסבוק ובאינסטגרם:

הקוביה משחקים | hakubia_games