



משחק איחוד כוחות  
לקוראי מחשבות!

Wolfgang Warsch

# החוש השישי

## The Mind

שחקנים: 2-4 | לגילאי: +8 | משך המשחק: כ-20 דקות

המשתתפים במשחק זה פועלים יחד כקבוצה אחת. בסבב הראשון (רמה 1) מחלקים לכל משתתף קלף אחד, בסבב השני (רמה 2) - שני קלפים וכן הלאה. בכל רמה, על המשתתפים להניח את כל הקלפים שבידיהם בזה אחר זה בסדר עולה, בערמה אחת במרכז השולחן, כשפניהם כלפי מעלה. לדוגמה, במשחק לארבעה משתתפים ברמה 1, עשויה הערמה להכיל את הקלפים הבאים: 18 - 34 - 41 - 73. המשחק אינו מתנהל לפי תור; כל משתתף ראוי להניח קלף בכל רגע נתון. **ובאן מתחיל האתגר האמיתי:** המשתתפים אינם רשאים לשנות את זה בשום מידע הנוגע לקלפיהם שבידיהם - לא במפורש, לא ברמז ולא בסימנים סודיים. אז איך זה עובד?

### המשחק מכיל:



3 קלפי כוכב נינג'יה



5 קלפי חיים



12 קלפים המייצגים את רמות המשחק (1-12)



100 קלפי מספרים (1-100)

### הכנות למשחק

הקבוצה מקבלת מספר מוגדר מראש של קלפי חיים וכוכבי נינג'יה (על פי הפירוט להלן), ומניחה אותם כשפניהם כלפי מעלה על שולחן המשחק. מניחים את קלפי החיים וכוכבי הנינג'יה הנתורים בצד - ייתכן שתשתמשו בהם בהמשך. את קלפי רמות המשחק מניחים על השולחן בערמה נפרדת, בסדר עולה (רמה 1 למעלה כמובן) עם הפנים כלפי מעלה, לצד קלפי החיים וכוכבי הנינג'יה. קלפי רמה שלא ישמשו אתכם במשחק זה מוחזרים לקופסת המשחק.

קלף כוכב נינג'יה אחד	2 משתתפים	רמות 1-12
קלף כוכב נינג'יה אחד	3 משתתפים	רמות 1-10
קלף כוכב נינג'יה אחד	4 משתתפים	רמות 1-8
קלפי חיים	2 קלפי חיים	
קלפי חיים	3 קלפי חיים	
קלפי חיים	4 קלפי חיים	

טורפים היטב את כל 100 קלפי המספרים ומחלקים לכל משתתף קלף אחד (עבור רמה 1). המשתתפים מחזיקים את קלפיהם כך שהם מוסתרים מעיני יתר המשתתפים. ערמת הקלפיהם הנתורים מונחת בצד, כשפניהם כלפי מעלה.

את כל הקלפים בעלי הערך הנמוך מהקלף שהונח. כעת, מחזירים את כולם לריכוז והמשחק נמשך מאותה נקודה שבה עצר (לא מתחילים את הרמה מחדש).

**דוגמה:** יצחק מניח קלף 34. אברהם ויעקב צועקים "עצור!". לאברהם יש ביד קלף 26, ליעקב יש את 30. קלף חיים אחד אבד! אברהם מניח את קלף 26 בצד ויעקב מניח את קלף 30. כולם ממקדים מחדש את תשומת הלב והמשחק נמשך.

### שימוש בכוכב-נינג'יה

בכל רמה במהלך המשחק, יכול משתתף להציע להשתמש בכוכב-נינג'יה, על ידי הרמת יד. אם כל המשתתפים האחרים מסכימים, מפעילים את כוכב הנינג'יה: כל משתתף מניח בצד את הקלף הנמוך ביותר שברשותו, כשפניהם כלפי מעלה. מניחים בצד גם כוכב-נינג'יה אחד. כעת, כל המשתתפים מרכיזים מחדש את תשומת הלב והמשחק נמשך.

### סיום המשחק

קבוצה שמשלימה בהצלחה את כל הרמות שבערמה, זוכה בניצחון משותף! קבוצה שאיבדה את כל קלפי החיים שלה נכשלה במשימה ומסיימת את המשחק בהפסד.

**אתגר על חושי:** לאחר שהצלחתם להשלים את כל הרמות שבערמה (ואתם מאושרים עד הרגיע השביעי), המשחק ממשיך מיד לרמה הבאה: "אתגר על חושי". הקבוצה מתחילה לשחק מחדש מרמה 1 עם כל קלפי החיים וכוכבי הנינג'יה שצברה, אך הפעם, המשתתפים מניחים את המספרים במרכז השולחן כשפניהם כלפי מעלה. הופכים את רמה, הופכים את הערמה ובודקים את סדר הקלפים. אם מתגלה טעות, הקבוצה מאבדת קלף חיים אחד. יתר החוקים נשארים כפי שהם. כמה רמות תוכלו לעבור הפעם?

### איך זה עובד? (אזהרה: קראו תחילה את חוקי המשחק!)

המשחק הוא משחק קלף. המשחק מתחיל עם 100 קלפי מספרים (1-100), 3 קלפי כוכב נינג'יה ו-5 קלפי חיים. המשחק מתחיל עם 100 קלפי מספרים (1-100), 3 קלפי כוכב נינג'יה ו-5 קלפי חיים. המשחק מתחיל עם 100 קלפי מספרים (1-100), 3 קלפי כוכב נינג'יה ו-5 קלפי חיים. המשחק מתחיל עם 100 קלפי מספרים (1-100), 3 קלפי כוכב נינג'יה ו-5 קלפי חיים.

תרגום: דתיה הלי | הגהה: מיכל שטרן | עריכה לגרסה העברית: אפרים הימן  
עורכת גרפית: פזית מורי 2design  
המשחק משוקק בישראל על ידי: הקוביה משחקים בע"מ  
העבודה: 27, ראש התיק, 4801777, ת.פ. 6-314669-51 סל: 09-70-2192  
© 2020 הקוביה משחקים בע"מ. כל הזכויות שמורות  
www.hakubia.com



hakubia\_games hakubia



**דוגמה:** אברהם, יצחק ויעקב מניחים כף יד אחת על השולחן - הם מוכנים להתחיל במשחק. אברהם מניח במרכז השולחן קלף הנושא את המספר 17, יעקב מניח עליו את המספר 28. יצחק מניח את 55 מעליו. כל הקלפים הונחו בסדר עולה, הרמה הראשונה הושלמה בהצלחה!

**עולים רמה:** מורידים את הקלף העליון מערמת קלפי הרמות ומחזירים אותו לקופסא. טורפים מחדש את כל 100 קלפי המספרים. מחלקים לכל משתתף מספר קלפים הווה למספר הרמה הנוכחית (לדוגמה, ברמה 2 יקבל כל משתתף שני קלפים). המשתתפים אווזים את הקלפים ביד אחת, ואת השנייה מניחים על גבי השולחן כדי להגיע לריכוז. מתחילים לשחק כשהמטרה היא שוב להניח את כל הקלפים בסדר עולה בערמה אחת במרכז השולחן.

**דוגמה:** אברהם, יצחק ויעקב משחקים ברמה 2. כל אחד מחזיק בידו שני קלפים. כולם מניחים יד על השולחן על מנת למקד את תשומת הלב לקראת המשך המשחק. כעת, יעקב מניח 7 במרכז השולחן, אברהם מניח מעליו את קלף 11, יצחק מניח את קלף 35 ומעליו את 47, יעקב מניח 81 ולאחריו אברהם את 94. כל הקלפים הונחו בסדר עולה, המטרה הושגה. רמה 2 הושלמה!

המשחק ממשיך באותה צורה, רמה אחר רמה. לקראת כל רמה חדשה, טורפים מחדש את כל 100 הקלפים ומחלקים בין המשתתפים קלף אחד יותר ממספר הקלפים שחולקו בסבב הקודם. **חשוב:** כל משתתף חייב תמיד להניח את הקלף הנמוך ביותר שברשותו. למשל, אם אברהם מחזיק בקלפים 21, 56 ו-93, הוא חייב להניח תחילה את קלף 21.

### מענקים (רמות 2, 3, 5, 6, 8, 9)



לאחר שהקבוצה מסיימת בהצלחה את רמה 2, היא זוכה במענק - כוכב נינג'ה אחד - אותו מוסיפים אל קלפי הכוכבים הפתוחים. גם בסיום רמות 3, 5, 6, 8 ו-9 תקבל הקבוצה מענק. סוג המענק (קלף חיים או כוכב נינג'ה) מופיע בפניה הימנית-התחתונה של קלפי הרמה. **הערה:** קבוצה מצטיינת יכולה לצבור עד חמישה קלפי חיים ושלושה כוכבי נינג'ה.

סוג המענק

### טעיתם במהלך המשחק: איבודתם קלף חיים!

אם אחד מהמשתתפים מניח בערמה קלף שמפר את הסדר, משתתף שמחזיק בקלף נמוך יותר מאשר הקלף שהונח בערמה עוצר מיד את המשחק והקבוצה מאבדת קלף חיים אחד. קלף החיים מחוזר לערמת קלפי החיים שבצד. המשתתפים בודקים את הקלפים שבידיהם ומניחים בצד גם



קלפים ברמה 1-10

**דוגמה:** אברהם, יצחק ויעקב מתכוננים לקראת רמה 1. כל אחד מהם מקבל קלף אחד, והם אווזים בו באופן שהאחרים אינם יכולים לראותו. הקבוצה בת שלושת המשתתפים מקבלת, בשלב הראשון, שלושה קלפי חיים וקלף כוכב נינג'ה אחד. במשחק זה ישחקו ברמות 1 עד 10.

**הערה חשובה מאוד:** אתם בוודאי שואלים את עצמכם איך אפשר להצליח במשחק בלי לקרוא מחשבות... משחק החוש השישי יפתח אצלכם כשרון זה! כדי להעצים את ההנאה, אתם מוזמנים להתגבר על הפיתוי, לווטר בינתיים על קריאת המסגרת שבסוף חוברת הוראות, ולנסות לפענח בעצמכם תוך כדי משחק מהו העיקרון שהוא מתבסס עליו. מומלץ להתחיל לשחק מיד לאחר שקראתם והבנתם את החוקים. אתם עלולים אמנם לאבד כמה קלפי חיים בתחילת הדרך, אולם החוויה שמחכה לכם שווה את המחיר! אם אינכם רגילים לסוג כזה של משחקים, תוכלו לקרוא את ההערה הממוסגרת בסוף חוברת הוראות כבר עכשיו.

## מהלך המשחק

**ריכוז בבקשה:** כל משתתף שמרגיש מוכן להתחיל במשחק מניח כף יד אחת על השולחן. ברגע שכולם הניחו יד על השולחן, אפשר להתחיל. **שימו לב:** המיקוד של תשומת הלב של כל המשתתפים הכרחי להצלחה בקריאת מחשבות ובמשחק בכלל. לכן, בכל פעם שאתם מרגישים שתשומת הלב מתרופפת, אתם רשאים להכריז "עצור" ולקטוע לרגע את שטף המשחק. דק לאחר שכולם מניחים שוב את כף ידם על השולחן ומתמקדים מחדש - ממשיכים במהלך המשחק.

• עולים להניח את הקלפים שברשותכם זה על גבי זה בסדר עולה לערמה שבמרכז השולחן. הקלף הנמוך ביותר (מבין הקלפים שנמצאים בידי המשתתפים) מונח ראשון, ועליו הקלף הנמוך הבא אחריו, אחד בכל פעם. אם, ננית, אחד המשתתפים מחזיק בקלפים 36 ו-37, הוא רשאי להניח את שניהם ברצף, אחד אחרי השני, אבל לא בהנחה אחת! זכרו, המשתתפים אינם משחקים על פי תור. כל מי שמאמין שהקלף שבידו הוא הקלף הנמוך הבא בתור, פשוט מניח אותו.

**זכרו:** המשתתפים אינם רשאים לחשוף אף אחד מן הקלפים שבידיהם או לגלות את ערכם למשתתף אחר. אין לנהל התייעצויות ואין להשתמש בשפת סימנים!

• ברגע שהמשתתפים מצליחים להניח את כל הקלפים שבידיהם בסדר הנכון (סדר עולה), הסבב מסתיים ועולים רמה!