

מארקט טרונט
תוכן: 96 קלפים
(לשחק שואפול, עוץ עם בילי, עוץ
ומאץ מיילש 6 טו)
מס: 5-2: סיאקטא רפמט
סיאאפוטא סיאקטא

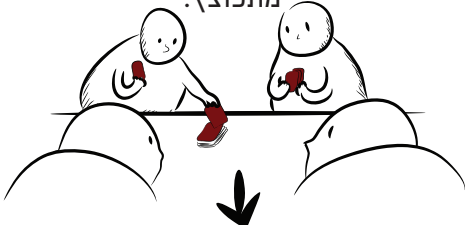
טרונט מארקט



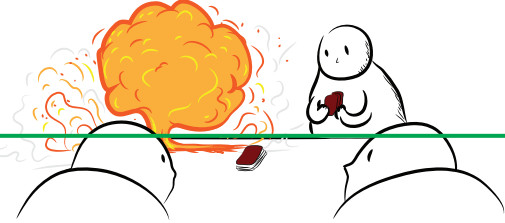
בעברית
באנגלית
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW
HAKUBIA.COM/PRODUCT/EXPLODING_KITTENS

איך זה עובד

בחפיסת הקלפים מסתתרים כמה חתולים מתפוצצים. מניחים את החפיסה עם הפנים כלפי מטה וכל שחקן בתורו שולף את הקלף העליון מן החפיסה עד שאחד מהם שולף חתול מתפוצץ.



כשקלף כזה נחשף, השחקן ששולף אותו מתפוצץ, עכשיו הוא חוסל ויוצא מהמשחק.



השחקן שנותר אחרון לאחר שכל חבריו חוסלו והפסידו הוא המנצח.

ככל ששולפים יותר קלפים, גוברים הסיכויים לשלוף חתול מתפוצץ.

בקיצור

אם התפוצצת, הפסדת. ואתה שוקע ברוטב באסה בוערת של הפסד. אם לא התפוצצת, ניצחת. ואתה עולה לגדולה. עבודה טובה חברי! וכל שאר הקלפים יקטינו את הסיכויים שלך להתפוצץ.

לדוגמה

אפשר להשתמש בקלף גלה את העתיד כדי להציץ בשלושת הקלפים העליונים בחפיסה. אם נמצא ביניהם חתול מתפוצץ ניתן להשתמש בקלף דילוג כדי לסיים את התור ולהימנע משליפת הקלף.

- גלה את העתיד (3X)
- דילוג

הכנת המשחק

1 תחילה, הסירו את כל קלפי החתולים המתפוצצים (4) וקלפי הניטרול (6) מהחפיסה.



2 מערבבים את הקלפים שנותרו ומניחים שבעה קלפים לפני כל שחקן כשפניהם כלפי מטה.

3 מחלקים לכל שחקן קלף ניטרול אחד, כך שכלל שחקן יהיו שמונה קלפים בסך הכל בידו (כולל קלף הניטרול).

4 קלפי ניטרול כל אחד מן השחקנים מצויד בתחילת המשחק בקלף ניטרול, הקלף העוצמתי ביותר במשחק. קלפים אלה הינם היחידים שיכולים להציל אתכם מחתול מתפוצץ. כאשר שחקן שולף חתול מתפוצץ, עליו להשתמש בקלף הניטרול במקום להתפוצץ. ולהחזיר את החתול המתפוצץ בחזרה לחפיסת הקלפים במקום הידוע רק לו, על פי בחירתו. כדאי להשיג כמה שיותר קלפי ניטרול.

4 מחזירים את קלפי הניטרול הנתרים לחפיסה.



5 במשחק בין 2-3 שחקנים מחזירים לחפיסה רק שניים מקלפי הניטרול הנתרים, ומוציאים את היתר מהמשחק.

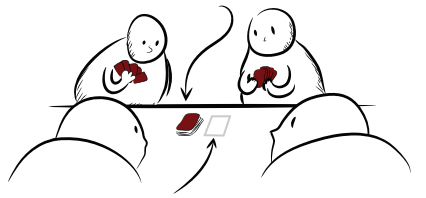
5 מחזירים לחפיסה קלפי חתולים מתפוצצים כמספר השחקנים פחות 1. מוציאים את יתר קלפי החתולים המתפוצצים מהמשחק.

לדוגמה

במשחק בין ארבעה שחקנים, מחזירים לחפיסה שלושה חתולים מתפוצצים. במשחק בין שלושה שחקנים, מחזירים לחפיסה שני חתולים מתפוצצים. כך מובטח שבסופו של דבר כל השחקנים מלבד אחד יתפוצצו ויצאו מן המשחק.

6 מערבבים את החפיסה ומניחים אותה כשפניה כלפי מטה במרכז השולחן.

זו חפיסת קלפי המשחק.



(משאירים גם מקום לערימת הקלפים המושלכים).

7 בחרו מי מביניכם ישחק ראשון (דוגמאות לבחירת השחקן המתחיל: בעל הזקן המרשים ביותר, ריח הבושם הדוחה מפחיד ביותר, הטחול הקצר ביותר, וכד').

מהלך המשחק

1 הרימו את כל שמונת הקלפים שלכם ועיינו בהם. לפניכם שתי אפשרויות פעולה:

עבור לותר על התור מבלי לשחק קלפים.

או שחק קלף כשפניו כלפי מעלה בראש ערימת הקלפים המושלכים ומבצעים את ההוראות המפורטות בו. הכיתוב שעל גבי הקלף מסביר כיצד הוא פועל.

לאחר שביצעת את ההוראות המפורטות בקלף, אתה רשאי לשחק קלף נוסף. כל שחקן רשאי ניתן לשחק בתורו כמה קלפים שירצה.

2 התור מסתיים לאחר ששולפים קלף מראש החפיסה, בתקווה שהוא אינו חתול מתפוצץ (בניגוד לרוב המשחקים, כאן התור מסתיים בשליפת קלף).



המשיכו לשחק עם כיוון השעון.

זכרו

כל שחקן רשאי לשחק ולהפעיל בתורו כמה קלפים שירצה מבין הקלפים שבידו, ולאחר מכן לשלוף קלף מהחפיסה כדי לסיים את התור.

עבור או שחקן ולבסוף גולף קלף.
עבור או שחקן ולבסוף גולף קלף.



סוף המשחק

השחקן האחרון שלא התפוצץ הוא המנצח. החפיסה לא תתרוקן לעולם, מכיוון שיש בה מספיק קלפי חתולים מתפוצצים כדי לפוצץ את כל השחקנים מלבד אחד.

שלוש המלצות נוספות

- מומלץ שתשמרו לעצמכם כמה שיותר קלפים בתורות הראשונים של המשחק, כשהסיכויים להתפוצץ נמוכים.
- בכל שלב ניתן לספור כמה קלפים נותרו בחפיסה על מנת לחשב את סיכויי ההתפוצצות.
- לא קיימת שום הגבלה על מספר הקלפים המינימלי או המקסימלי ששחקן רשאי להחזיק בידו. גם כאשר אוזלים הקלפים מן היד, אין צורך לעשות דבר. המשיכו לשחק. בתור הבא תשלפו לידכם לפחות קלף אחד נוסף.

הפסיקו לקרוא! רוצו לשחק!

יש לכם שאלות לגבי קלפים מסוימים? חפשו את התשובות מעבר לדף.

מדרוך כים

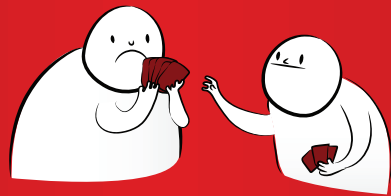


שילובים מיוחדים

(קראו לאחר ששיחקתם את המשחק הראשון)

זוגות

ניתן לשחק זוג קלפים בעלי שם זהה מכל סוג שהוא (לא רק קלפי חתול אלא גם, למשל, זוג קלפי 'ערבוב', זוג קלפי 'דילוג' וכו') ולשדוד קלף אקראי משחקן אחר.



שלישיה

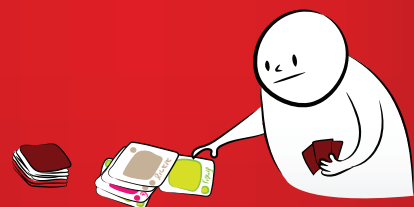
בדיוק כמו בזוגות, אך הפעם השחקן המניח את שלישיית הקלפים דורש מהשחקן האחר קלף אחד מסוים. אם הקלף המבוקש נמצא אצלו הוא מחויב למסור אותו, ואם לא, לא תקבל דבר.



5 קלפים שונים

שחקן המניח בתורו חמישה קלפים שונים (כל חמישייה של קלפים בעלי כותרת שונות), רשאי להסתכל בחפיסת הקלפים המושלכים ולקחת קלף אחד לבחירתו.

(מומלץ לחטוף את הערימה במהירות כדי לבחור קלף מתוכה, לפני שמישהו יבטל את הפעולה).



כשמשחקים עם שילובים מיוחדים, יש להתעלם מההוראות המופיעות על גבי הקלפים.

חתולים מתפוצצים

דף זה נועד רק למי שנתקל בשאלות לגבי קלפים וסיומים

התקפה (2X) 4 קלפים

מסיים את התור ללא שליפת קלף ומחייב את השחקן הבא לשחק שני תורות ברצף. השחקן שהותקף על ידי קלף זה משחק תור רגיל (עבור או שחקן ולבסוף שלוף קלף), ומיד בסיום תור זה, משחק תור נוסף. במידה והשחקן המותקף בקלף תקיפה משחק בקלף תקיפה, תורו מסתיים מיד, והשחקן הבא אחריו ייאלץ לשחק שני תורות בעקבות כל קלף התקפה, כלומר ארבעה תורות בסך הכל. אם גם הוא ישחק קלף התקפה, השחקן הבא ישחק ששה תורות, וכן הלאה.

דילוג 4 קלפים

מסיים את תורך מייד ללא שליפת קלף. במידה ותשחק קלף דילוג כהגנה מקלף התקפה, סיימת רק תור אחד מבין שני התורות שעלייך לבצע. כדי לבטל לגמרי קלף התקפה יש צורך להניח שני קלפי דילוג.

טובה 4 קלפים

מכריח שחקן לבחירתך להעניק לך קלף אחד (לבחירתו) מבין הקלפים שבידו.

ערבוב 4 קלפים

ערבב את חפיסת קלפי המשחק ביסודיות. (מומלץ לשימוש כאשר ידוע שיש חתול מתפוצץ בדרך).

גלה את העתיד (3X) 5 קלפים

מאפשר לשחקן להציץ בחשאיות בשלושת הקלפים העליונים של החפיסה ולהחזיר אותם למקומם באותו הסדר. אין להראות את הקלפים לשחקנים אחרים.

קלפי חתול 4 מכל סוג

לקלף אחד כזה אין יכולת בפני עצמו, אך שחקן שאסף שני קלפי חתול זהים יכול לשחק משחקן אחר. זוגות חתולים יכולים לשמש גם בשילובים המיוחדים.

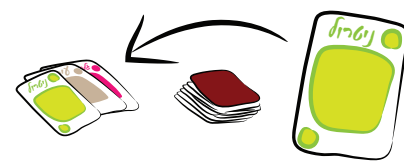


חתולים מתפוצצים 4 קלפים

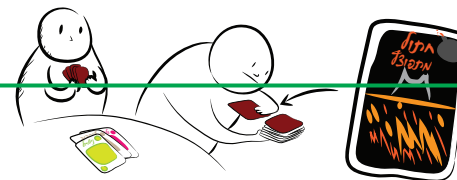
את הקלף הזה חייבים להציג מיד. אם אין לשחקן שהרים אותו קלף ניטרול, הוא נפגע בפיצוץ ויוצא מהמשחק. כל הקלפים שלו, כולל החתול המתפוצץ, עוברים לערימת הקלפים המושלכים.

ניטרול 6 קלפים

במידה ושלפת חתול מתפוצץ, ניתן להשתמש בקלף זה כדי לנטרל את הפיצוץ ולהישאר בחיים. קלף הניטרול עובר לחפיסת הקלפים המושלכים.

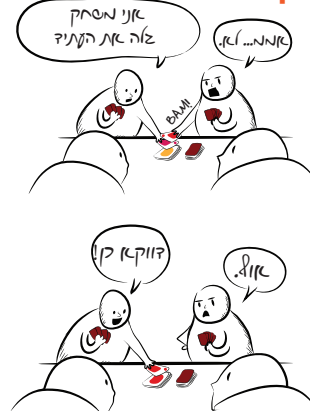


כעת קח את קלף החתול המתפוצץ, ומבלי לעיין ביתר הקלפים או לשנות את סדרם, הכנס בחשאיות את הקלף בחזרה לחפיסה במקום כלשהו, הידוע רק לך.



רוצה לפגוע בשחקן הבא אחריך? הנח את החתול המתפוצץ בראש חפיסת הקלפים. אתה רשאי להסגיר את החפיסה מתחת לשולחן כדי שאיש לא יראה להיכן הכנסת את הקלף. התור מסתיים לאחר השימוש בקלף.

אמת... לא. 5 קלפים



מבטל כל פעולה מלבד חתול מתפוצץ או קלף ניטרול. כל קלף אחר שנמצא מתחת קלף זה בערימת הקלפים המושמשים, כאילו לא קיים. ניתן לשחק קלף זה על גבי קלף 'אמת... לא', אחר, לבטל את הביטול ולהחזיר על כנו את המצב הקודם, וכן הלאה. ניתן לשחק קלף זה בכל שלב במשחק לפני ביצוע פעולה, אפילו בתור של שחקן אחר. קלף שבוטל על ידי קלף כזה יוצא מכלל שימוש, ונשאר בחפיסת הקלפים המושלכים. אפשר להשתמש בקלף 'אמת... לא' גם לביטול שילובים מיוחדים בגרסה למתקדמים (ראה בעמודה משמאל).

דוגמה לתור

נניח שמתעורר אצלך חשד שהקלף העליון בחפיסה הוא חתול מתפוצץ. לכן, במקום לסיים את התור ולשלוף קלף, החלטת להשתמש בקלף גלה את העתיד המאפשר לך להציץ בחשאיות, בשלושת הקלפים העליונים.



הצצת בשלושת הקלפים העליונים וגילית שצדקת, והקלף העליון (הקלף שעליך לשלוף בסיום תורך) הוא חתול מתפוצץ.



בחרת לפתוח קלף התקפה המסיים את התור שלך וגורם לשחקן הבא לשחק שתי תורות ברצף.



אבל אז שחקן אחר משחק את קלף "אמת... לא". המבטל את ההתקפה שלך. כך שעדיין תורך.



בכל זאת, כדי לא להרים את הקלף העליון ולהתפוצץ, בחרת לשחק את ערבוב ואתה מערבב באקראיות את חפיסת הקלפים.



כעת, לאחר ששינית את סדר הקלפים ורעננת את החפיסה, תורך מסתיים בשליפת הקלף העליון. בתקווה שאינו חתול מתפוצץ.