

דוגמא לקרב, עם מספרים והכל

שמואל הוא לוחם בדרגה 4 עם מסור חשמלי של ביתור איברים (שנותן לו בנוס של 3+ לכוח הקרב שלו). הוא פותח את הדלת ומגלה את טרול הפורומים, מפלצת בדרגה 10. לשמואל יש 7, לטרול הפורומים יש 10, ולכן שמואל כרגע מפסיד.

שמואל: קיוויתי לשמור את הקלף הזה...

הוא משחק קלפי קסם, שנותן לו 5+ לקרב הזה. עכשיו כוח הקרב שלו הוא 12, שמנצח את ה- 10 של טרול הפורומים.

שמואל: הא! טרול הפורומים מתרסק!

נועה: לא כל כך מהר. הוא עכשיו מרוגז.

נועה משחקת את הקלף מרוגז, ומוסיפה 5 לכוח הקרב של טרול הפורומים. עכשיו שמואל מפסיד, 15 מול 12.

שמואל: לעזאזל!

נועה: רוצה עזרה? (נועה משחקת אלף בדרגה 2 עם מגפיים של בעיטה בתחת. כוח הקרב שלה הוא 4. ביחד עם ה- 12 של שמואל, יהיה להם 16, מספיק כדי להביס את ה- 15 של טרול הפורומים).

שמואל: ולתת לך דרגה? אין סיכוי! אני זועם.

שמואל משתמש בכוח של הלוחם וזורק שלושה קלפים: נוכל ומפלצת משוטטת מהיד שלו, ומי סנוב (לשימוש ע"י אלפים בלבד) מהחפצים שהוא נושא. כל אחד מהם נותן לו +1 לכוח הקרב שלו.

נועה: מי לא הסנוב! לאאאאאא.....

שמואל: זה נותן לי 3+, ועכשיו אנחנו תיקו, 15 מול 15. בגלל שאני לוחם, אני מנצח בתיקו... אז אני הורג את טרול הפורומים. אלא אם כן, מישהו אחר מתכנן להסתבך איתי. מישהו?

אף אחד לא מדבר, אז שמואל עולה בדרגה ולוקח את האוצרות של טרול הפורומים - שלושה מקלף טרול הפורומים, ואחד נוסף בגלל שהוא היה מרוגז. והמשחק ממשיך.

תמיד מצליח להימלט ללא פגע... גלגל את הקוביה. אתה נמלט בתוצאה של 5 ומעלה, ישנם חפצי קסם או יכולות המקלים או מקשים על ניסיון הימלטות. בנוסף, חלק מהמפלצות מהירות למדי, וגורמות לקושי רב יותר בגלגול ההימלטות שלך מפניהן. אם ברכת, זרוק את המפלצת. אתה לא זוכה באוצר. בדרך כלל אין השפעות נלוות... אך קרא את הכתוב על הקלף. חלק מהמפלצות פוגעות בך אפילו אם הצלחת להימלט מהן! אם המפלצת תופסת אותך, תתכונן לחדשות רעות, כמתואר על הקלף. אתה עלול לאבד חפץ, לאבד דרגות, ואפילו למות (ראו בהמשך). אם שני שחקנים משתפים פעולה ובכל זאת לא מצליחים להביס מפלצת (או יותר), שניהם חייבים להימלט. הם מגלגלים בנפרד. המפלצת יכולה לתפוס את שניהם ביחד. אם אתה נמלט ממספר מפלצות, אתה מגלגל בנפרד לכל אחת, בסדר לפי בחירתך, וסופג את החדשות הרעות של כל אחת שתופסת אותך.

מוות

אם אתה נהרג, אתה מאבד את כל החפצים שלך. אתה שומר על הגזע(ים) והמקצועיות(ות) שלך, וכן על הדרגה - הדמות החדשה שלך תראה ממש כמו הקודמת. אם היה לכם את קלף הסופר מנצ'קין או למחצה, שמור אותם אצלך.

לשדוד את הגופה: פרוש את הקלפים בידך לצד הקלפים שהיו מולך. החל מהשחקן בעל הדרגה הגבוהה ביותר, כל שחקן מלבדך בוחר קלף אחד... במידה של תיקו בדרגות, גלגלו קוביה לקבוע מי יבחר ראשון. אם הקלפים שעל גופתך נגמרים, באסה. לאחר שכולם מקבלים קלף אחד, האחרים נורקים.שימו לב כי דמות שמתה אינה יכולה לנצח את המשחק, לעלות בדרגות או לקבל קלפים. הדמות החדשה שלך מופיעה מיד בתחילת התור של השחקן הבא ויכולה לעזור לאחרים בקרב כבר בסיבוב הבא... אבל אין לך קלפים. בתור הבא שלך התחל בשליפת שני קלפים מכל ערימה, עם הפנים למטה, והורד כל קלף גזע, מקצוע וחסף שאתה רוצה, ממש כאילו התחלת עכשיו את המשחק.

קללות

אם קללה נשלפת עם הפנים כלפי מעלה במהלך שלב "פתיחת הדלת", היא מתייחסת לשחקן ששלף אותה. אם היא נשלפת עם הפנים למטה, או שהושגה בכל דרך אחרת, אפשר לשחק אותה על כל שחקן בכל רגע. בכל רגע שהוא, הבנתם אותי? זה כיף גדול להפחית את יכולותיו של מישהו בדיק כשהוא חושב שהצליח להרוג מפלצת. הקללה משפיעה על קורבנה מיד (אם זה אפשרי) ואז נורקת. לעומת זאת ישנם קללות שלהן יש השפעה מתמשכת או השפעה שתפעל בשלב יותר מאוחר במשחק. יש לשמור קללות אלה עד שאתה נפטר מהקללה או שהיא מופעלת.

הערה: אם מפעילים קללה שתפעל "בקרב הבא" באמצע קרב הוא יפעל באותו הקרב, וכנ"ל לגבי קללה שתפעל "תור הבא" שמופעל באמצע התור שלך. אם הקללה יכולה להשפיע על יותר מחפץ אחד, הקורבן בוחר



מנצ'קין הוא משחק קלפים הומוריסטי, שנוצר כפרודיה על משחקי תפקידים, ובפרט על שיטת המשחק של שחקנים המכונים "מנצ'קינים" (נק'ניסטים), המשחקים אך ורק כדי לצבור נק"ן (נקודות ניסיון) ו"לנצח". המשחק תוכנן על ידי סטיב ג'קסון ואויר בדי ג'ון קובליק. ב 2002 זכה בפרס המקוריית המסורתית של משחקי קלפים. לאחר הצלחתו של המשחק המקורי, יצאו לאור גם מספר הרחבות כגון:

- מנצ'קין 2
- מנצ'קין 3
- מנצ'קין 4
- סופר מנצ'קין
- וסופר מנצ'קין 2

מומלץ לשלב בין כל ההרחבות ליצירת משחק עוד יותר מורכב ומשעשע.



איזה חפץ נאבד או נעשה מקולל. אם הקלף משפיע על משהו שאין לך, התעלם ממנו. לדוגמא, אם אתה שולף "אבד את השריון" ואין לך שריון, שום דבר לא קורה; זרוק את הקללה. יהיו זמנים בהם תרצה להשתמש בקלף קללה או מפלצת על עצמך או "לעזור" לשחקן אחר בצורה שתגרום לו להפסיד אוצרות. זה יהיה מאד מנצ'קיני מצידך. עשה זאת.

מנצ'קין סופר גדול

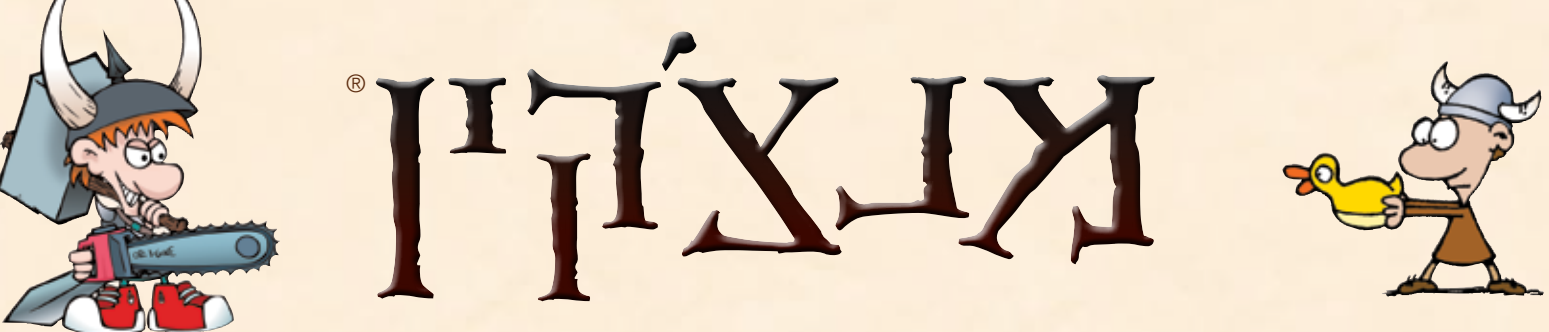
מחקרים מראים כי, ל- 8.4 מתוך 9.7 שחקני מנצ'קין. משחק הבסיס של מנצ'קין פשוט לא מספיק. הנה כמה רעיונות שבשילכם כדי לקחת את משחק המנצ'קין שלכם לגבהים חדשים:

שילוב של חבילות מנצ'קין שונות. תוכלו לערוב בין 2(או יותר) חבילות בסיס של מנצ'קין והרחבות יחידיו ליצור הרפתקאת מנצ'קין מגה מגניבה! למשל שילוב חבילה זו יחד עם **סופר מנצ'קין**:

הרחבות. חבילות אלה יוסיפו לכם מפלצות חדשות לחסל, אוצרות חדשים ולפעמים קלפים מסוג חדש לחלוטין.

הוראות למשחק מהיר

למשחק מהיר תוכלו גם להשתמש "בשלב 0" שנקרא **הקשיב ליד הדלת**. בתחילת התור לפני שתבצעו פעולות, שלפו קלף מחפיסת הדלתות, תוכלו לבחור אם לשחק או לא לשחק את הקלף ששלפתם. לאחר מכן סדרו את הקלפים ובעטו בדלת כרגיל. אם בזזתם את החדר, שלפו אוצר ולא דלת. תוכלו גם לשתף ניצחונות - אם שחקן הגיע לדרגה 10 בקרב שבו היו לו עוורים, מי שעזר לשחקן לנצח מנצח גם הוא ללא קשר לדרגה שלו.



מנצ'קין הוא משחק פארודי ומופרע אשר מאפשר לכם לשוטט במבוכים שורצי מפלצות ואוצרות ... ללא כל משחק התפקידים המיותר הזה! משחק זה כולל קופסה, 170 קלפים וחוקים אלה.

המשחק מתאים ל- 3 עד 6 שחקנים. תודקקו לחפיסת קלפים זו וכן ל-10 סמנים (מטבעות, כפתורים, מה שלא יהיה - כל דבר איתו אפשר לספור עד 10) לכל שחקן. כמו כן תצטרכו קוביה אחת בת ששה צדדים.

הכנה

חלקו את החפיסה לקלפי מבוך (עם ציור הדלת על גבם) וקלפי אוצר (עם ציור האוצר על גבם). ערבבו את שתי החפיסות בנפרד. חלקו לכל שחקן ארבעה קלפים מכל חפיסה.

ניהול הקלפים

שמרו על שתי ערימות נפרדות עבור הקלפים הזרוקים, עם הפנים כלפי מעלה. כאשר אחת החפיסות נגמרת, ערבבו מחדש את הקלפים הזרוקים שלה והניחו אותם עם הפנים כלפי מטה. אם אחת החפיסות נגמרת ואין עוד קלפים זרוקים, אי אפשר לשלוף עוד קלפים מהסוג הזה!

על השולחן: הקלפים שעל השולחן מול כל שחקן, יראו איזה גזע (אם בכלל) אתם משחקים ואילו חפצים יש ברשותכם. קלפי קללה מתמשכים וסוגים שונים של קלפים גם נשארים על השולחן לאחר שמפעילים אותם. הקלפים שהופעלו צריכים להיות נראים לעיני כל השחקנים.

חפצים נישאים: ניתן להניח קלפי אוצר על השולחן לפניך, וכך הם נעשים "חפצים נישאים" (ראה חפצים בהמשך).

מתי ניתן לשחק קלף: כל סוג קלף ניתן לשחק בזמן מוגדר (ראה בהמשך).

סתירה בין קלפים לחוקים

גיליון החוקים הזה נותן את החוקים הכלליים. קלפים יכולים להוסיף חוקים מיוחדים לכן ברוב המקרים שבהם הגיליון לא תואם את הקלף, לכו לפי מה שכתוב על הקלף. עם זאת, התעלמו מההשפעה של הקלף, סתורת את אחד החוקים המופיעים למטה. אלא אם כן, כתוב על הקלף במפורש שהוא מבטל את החוק הזה!

- שום דבר לא יכול להוריד את הדרגה של שחקן מתחת לדרגה 1, למרות שהשפעה יכולה להוריד את כוח הקרב של דמות מתחת ל-1.
- אתה עולה דרגה אחרי קרב רק עם הרגת את המפלצת.
- אינך יכול לאסוף פרסים על הבסת מפלצת (אוצרות, דרגות וכו') באמצע קרב. סיים את הקרב לפני שתקבל תגמול.
- אתה חייב להרוג מפלצת כדי לעלות לדרגה 10.

מומלץ לפתור סתירות אחרות באמצעות ויכוח קולני, כאשר בעל המשחק הוא בעל המילה האחרונה. אתם יכולים גם לקרוא את השאלות והתשובות באתר **munchkin.sjgames.com** או בדיון כפורום - **forums.sjgames.com** אבל כנראה שלהתווכח זה יותר כיף.



