



נדל"ן בקטן

חוקי המשחק



קנו את הבתים הטובים ביותר כשהם עדיין זולים, הכריחו את השחקנים האחרים להוציא יותר מדי כסף, ואז מכרו את הנכסים שלכם כדי להרוויח כמה שיותר!

מהו המשחק ומה המטרה?

המשחק נדל"ן בקטן מנוהל בשני שלבים. בשלב הראשון השחקנים מציעים הצעות במכרזים על בתים שהם בוחרים מהיד שלהם, ולאחר מכן הם יכולים למכור את הבתים שרכשו עבור המחאות כספיות. השחקן שבסוף המשחק נותר עם סכום הכסף הגדול ביותר מנצח!



תכולת המשחק

• 30 קלפי בתים, ממספרים 1 עד 30.



• 30 קלפי המחאה: 28 קלפים בערכים של 2,000-15,000 ₪ (שניים מכל סכום), ושתי המחאות מסורבות בשווי 0 ₪.



• 84 מטבעות בשווי 1,000 ₪ כל אחד.



הכנת המשחק

- הפרידו את קלפי הבתים מקלפי ההמחאות. ערבבו כל ערימה בנפרד וצרו שתי ערימות שלפיה: האחת של קלפי בתים והשנייה של קלפי המחאות.

- במשחק של ארבעה משתתפים, הוציאו את שני הקלפים העליונים בכל חבילה והשאירו אותם מחוץ למשחק, בלי להביט בהם.

- חלקו לשחקנים את המטבעות, שערכם 1,000 ₪ כל אחד. **יש להשאיר את המטבעות גלויים לאורך שלב קניית הבתים.** כל שחקן מקבל:

במשחק של שלושה שחקנים: 28 מטבעות

במשחק של ארבעה שחקנים: 21 מטבעות

במשחק של חמישה שחקנים: 16 מטבעות

במשחק של שישה שחקנים: 14 מטבעות

- בחרו בשחקן הפותח לפי שיטה כלשהי המקובלת על כולם.

מהלך המשחק

המשחק נדל"ן בקטן מתנהל בשני שלבים. במהלך השלב הראשון, השחקנים יציעו את כספם (במטבעות) במטרה לקנות את קלפי הבתים. בשלב השני הם ימכרו את הקלפים האלה בתמורה להמחאות.

שלב 1: קניית בתים

השלב הזה כולל כמה סבבים, ומסתיים לאחר שכל קלפי הבתים נמרו.

בתחילת כל סבב, שלפו קלפי בתים **כמספר השחקנים** במשחק והניחו אותם במרכז השולחן כשפניהם כלפי מעלה. הסבב ייגמר לאחר שכל הבתים ייקנו על ידי השחקנים.

בתורו, כל שחקן יבצע אחת משתי פעולות: **העלאת הצעת המכרז או ויתור.**



● הצעת מכר

על מנת להעמיד הצעה במכר, השחקנים צריכים להניח כמה מטבעות מולם על השולחן כך שכולם יוכלו לראות כמה הניחו. השחקן הראשון בסבב יכול להניח כמה מטבעות שירצה. לאחר מכן, כל שחקן אחר שבוחר להישאר במכר חייב להניח **כמות מטבעות הגבוהה בערכה מההצעה הקודמת**. כאשר סבב השחקנים חוזר לשחקן הפותח, הוא יכול שוב לבחור אם להעלות את הצעתו על ידי הוספת מטבעות או לוותר.

שימו לב: אין חובה להשתתף במכר בסיבוב וניתן לוותר כבר בפעם הראשונה שאתם נדרשים להציע סכום במכירה הפומבית!

● ויתור

אם שחקן מחליט לוותר על הסבב, הוא מקבל את הבית עם הערך המספרי הנמוך ביותר מהבתים החשופים במרכז השולחן ומניח את קלף הבית ביזו, **חבוי מהשחקנים האחרים**.

לאחר מכן השחקן מקבל חזרה מחצית מערך ההצעה שנתן במהלך המכר, בעיגול מעלה, ויתר הסכום מסולק מהשולחן אל ה"בנק". מרגע שהשחקן בחר לוותר הוא לא יכול להשתתף עוד בהמשך המכר של הסבב הנוכחי.

אם לשחקן לא נותרו מטבעות ביזו חובה עליו לוותר על הסבב.

אם תרצו, תוכלו לשחק שלב זה משמאגר המטבעות של כל שחקן מוסתר מהשחקנים האחרים, כדי להוסיף למתח ולסיכון שהשחקנים לוקחים בחישוב המכרזים שלהם!

סוף הסבב

לאחר שכל השחקנים מלבד אחד ויתרו על המכר, השחקן האחרון שנותר מסלק מהשולחן את כל המטבעות שהשקיע בהצעה חזרה ל"בנק" ומקבל ליזו את קלף הבית האחרון, עם הערך הגבוה ביותר בסבב, שנמצא במרכז השולחן.

נעת התחילו סבב חדש. השחקן שקיבל את קלף הבית האחרון בסבב הקודם הופך לשחקן הראשון בסבב החדש.

לאחר שכל קלפי הבית חולקו בין השחקנים, שלב הקנייה הסתיים וניתן לעבור לשלב המכירה.



דוגמה לשלב קנייה:

מירי היא השחקנית הראשונה בסבב זה, מאחר שזכתה במכרז הבית במכירה הקודמת.

מירי מתחילה את ההצעה במטבע אחד.

גולן משחק אחריה ומעלה את ערך המכרז לשני מטבעות.

בתורה, ענבל מעלה את ההצעה של שני יריביה בכך שהיא מציעה שלושה מטבעות.

כעת התור חוזר למירי והיא לא מוותרת: היא מציעה ארבעה מטבעות (על ידי הוספת שלושה מטבעות להצעתה הקודמת שעל השולחן).

גולן מחליט לעצור ולוותר. הוא לוקח חזרה מטבע אחד מהשניים ששם במכרז (השני חוזר ל"בנק") ומקבל את קלף בית מספר 8, הבית עם הערך הנמוך ביותר בסבב. ענבל עושה כמוהו ומוותרת גם כן, לוקחת חזרה שניים משלושת המטבעות שהיא שמה ומקבלת את קלף בית מספר 20. מירי היא השחקנית האחרונה שנותרה במכרז ולכן היא מחזירה ל"בנק" את כל ערך ההצעה שלה – ארבעה מטבעות – ומקבלת את הבית האחרון שנותר, בית מספר 28.

גולן



שלב 2: מכירת הבתים

השחקנים שומרים לעצמם את ההמחאות שזכו בהן ומניחים אותן על השולחן כשפניהן כלפי מטה. הבתים שנמכרו נאספים לערימת קלפי הבתים שנוצלו (בקצה השולחן או חזרה בקופסה).

לאחר שייגמרו ההמחאות במרכז השולחן, הסבב יסתיים. כעת תוכלו להתחיל סבב מכירה נוסף.

• סיום המשחק

המשחק יסתיים לאחר שכל השחקנים ימכרו את הבתים שלהם וכל ההמחאות יחולקו ביניהם.

כעת כל השחקנים יסכמו את ערך ההמחאות שלהם, וכן את ערך כל המטבעות שלא נוצלו בשלב הקנייה.

השחקן העשיר ביותר מנצח במשחק. במקרה של תיקו, השחקן שנותרו לו הכי הרבה מטבעות הוא המנצח. אם לשני השחקנים יש אותה כמות מטבעות שניהם חולקים בניצחון במידה שווה.

במהלך שלב זה השחקנים יוכלו למכור את הבתים שרכשו בשלב הראשון בתמורה להמחאות שונות.

שלב זה כולל גם הוא כמה סבבים, ומסתיים לאחר שכל קלפי ההמחאות חולקו בין השחקנים.

בתחילת כל סיבוב, שלפו קלפי המחאה **כמספר השחקנים** והניחו אותם במרכז השולחן כשפניהם כלפי מעלה.

הסבב יסתיים לאחר שכל ההמחאות יחולקו בין השחקנים.

בשלב זה כל השחקנים משחקים בו-זמנית: כל השחקנים בוחרים קלף בית אחד מידם ומניחים אותו לפנייהם על השולחן כשפניו כלפי מטה. **רק לאחר שכולם בחרו בקלף שלהם**, יחשפו השחקנים בו-זמנית את הקלף שבו בחרו.

השחקן שהניח את קלף הבית עם הערך הגבוה ביותר יקבל את ההמחאה על סך הסכום הגבוה ביותר מההמחאות שבמרכז השולחן. השחקן שהניח את הערך השני הגבוה ביותר יקבל את ההמחאה בשווי השני הגבוה ביותר, וכן הלאה עד שכל השחקנים יקבלו המחאה מההמחאות המצויות במרכז השולחן.



דוגמה לשלב מכירה:

כל אחד מהשחקנים, מירי, גולן וענבל, בוחר אחד מקלפי הבתים שבידו ומניח את הקלף על השולחן כשפניו כלפי מטה. לאחר שכולם הניחו את הקלפים, הם חושפים אותם בו-זמנית:

מירי הניחה את קלף הבית בעל הערך הגבוה ביותר (28) ולכן היא יכולה לקחת את ההמחאה עם הערך הגבוה ביותר שנמצאת על השולחן, שערכה 13,000 ₪.

הקלף עם הערך הגבוה ביותר אחרי זה של מירי הוא קלף הבית שהניח גולן (20), ולכן הוא יקבל את ההמחאה עם הערך הגבוה ביותר שנותרה על השולחן, שערכה 12,000 ₪.

ענבל שיחקה את קלף הבית עם הערך הנמוך ביותר (8), ולכן מקבלת את ההמחאה האחרונה שנותרה: ההמחאה המסורבת, שערכה 0 ₪.



מהלך משחק חלופי: הביקוש גדול מן ההיצע!

השחקן שיוותר על המכר ראשון יקבל את כל מטבעותיו בחזרה, אך לא יקבל אף קלף בית.

• במהלך שלב המכירה, חשפו כמות קלפי המחאות השווה למספר השחקנים שעדיין יש בידם קלפי בתים. לאחר ששחקן מכר את כל הבתים שלו, הוא לא יוכל להציע עוד בתים בתמורה להמחאות, וכך בכל סבב יהיו פחות ופחות המחאות זמינות על השולחן; כאשר יישאר רק שחקן אחד שיש לו קלפי בתים בידו, הוא יוכל לקחת באופן אוטומטי ומידי את כל הקלפים הנותרים בערימה ההמחאות.

כדי לשחק בחלופה זו של המשחק, שחקן במשחק לפי החוקים הרגילים למעט השינויים הבאים:

• בשלב הכנת המשחק, במשחק של שלושה שחקנים הוציאו מהמשחק עשרה קלפי בתים ועשרה קלפי המחאה באקראי ובלי להביט בקלפים. במשחק של חמישה שחקנים הוציאו שלושה קלפי בתים ושלושה קלפי המחאה; במשחק של ארבעה או שישה שחקנים אל תוציאו קלפים.

• במהלך שלב הקנייה, חשפו כמות קלפי בתים הקטנה באחד מכמות השחקנים בכל סבב.

משווק מורשה בישראל: אינפומנסרה בע"מ
כתובת: ירח אב 13, מודיעין, מיקוד 7176364
ת.ד. 39187, תל אביב, מיקוד 16139101

לעדכונים ומשחקים נוספים
חפשו את פרש משחקים גם
בפייסבוק!



תכנון המשחק: סטפן דורה | כל הזכויות שמורות © 1997-2015 ס' דורה

תרגום: אינפומנסרה בע"מ - פרש משחקים

עיצוב גרפיקה: Catell-Ruz | כל הזכויות לגרסה הצרפתית שמורות © 2015 IELLO

עריכה גרפית לתרגום: מאי דרומיר

